

キャラクター名 オリコ=コードプラス プレイヤー名

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定電化/光プレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	
冒険者Lv	15	経歴	人族に恩がある		
経験点	0		人族に懐柔された 人族に拾われた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	1	5	6	22	3
		敏捷度	1	6	6	23	3
体	10	筋力	2	8	6	26	4
		生命力	6	13	6	35	5
心	10	知力	18	22	6	56 + 2	9
		精神力	8	16	6	40 + 2	7

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2	エンハンサー	1				
コンジャラー	2	バード	1				
フェアリーティマー	15						
マジテック	2						
スカウト	1						
レンジャー	1						
セージ	9						

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
魔法拡大/数	IB39p		p
クリティカルキャスト	IB36p		p
魔法誘導	IB32p		p
魔法収束	IB39p		p
魔法制御	IB32p		p
鷹の目	IB30p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31p		p
武器習熟S/スタッフ	IB31p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要		
	ランク	筋力	回避力
鎧	マナコート	1	8
盾	アステリアの守り	6	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	合計値		0 9

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ソーサラースタッフ 行使判定+2、発動体加工済み	2H	10	+1	2d+ 1	12	3	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	23 m	69 m	2d+ 0	9	80	真語魔法	2	11			
						操霊魔法	2	11			
						深智魔法	2	11			
						妖精魔法	15	24			
						魔動機術	2	11			

装備品	説明	装備品	説明
頭 カトレアの花冠	妖精魔法の射程+10 m		
耳 フローティングスフィア			
顔 ひらめき眼鏡	見識・探索判定+1		
首 奇跡の首飾り	生死判定を振りなおす		
背中 威風堂々たる炎武帝のマント	毒病気呪の抵抗判定+4、発動時2dダメージ		
右手 知力増強の腕輪	壊すと達成値+2	左手 精神増強の腕輪	壊すと達成値+2
腰 華美なる宝石飾り	ランク14宝石×6属性		
足 ジャンプブーツ	跳躍、高跳び判定+4		
その他知力増強の腕輪	壊すと達成値+2		

— その他メモ —

ブローンであることを理由に蛮族から捨てられ、人族貴族の玩具にされていた所を現代人特有の倫理観を發揮したランソウ君によって救出された。

社会の中でまともな生活をしていたことがなく、一般的な常識を欠いていたところに異世界出身マンチ野郎から世渡りの仕方を教わったせいで、"効率的ではある奇行"をやりがち。

称号さえ見せれば、ドレイクである自分が街にいても問題ないと思っていたり、新しく訪れる街で対人称号を即座に得るために二つ名を名乗ることを拒否したり、常にピピットを歌えばフェアリーウィッシュを使い放題だと思っていたり、MPを増やすために使う気がない魔法使い技能を習得していたり、戦闘時に37 mの距離を保つことにこだわったりする。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉙
□□□□㉚

