キャラクター名: ギルガメッシュ

プレイヤー名:

シンドローム	モルフェウス バロール	**ワークス**	レネゲイドビーイングD	**カヴァー**	王
オプショナル		**年齢**	27	**性別**	男性
覚醒	探求	**衝動**	闘争	**初期侵食率**	200 %
出自	原初にて、最上の王。	**経験**	冥界の底すらも、我の庭だ。	**邂逅**	エルキドゥ、お前だけは我の隣に立つことを許す。

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0	49		50
感覚	3	0	0	47		50
精神	2	0	0	48		50
社会	2	1	0	47		50

HP	200
行動値	160
(非装備時)	160
戦闘移動	165
全力移動	330

肉体			感覚			精神			社会		
技能	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**
白兵	50		射撃	50		ＲＣ	50		交渉	50	
回避	50		知覚	50		意志	50		調達	50	
運転：	50		芸術：	50		知識：	50		情報：UGN	50	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
「ソコを退け。雑種」		0				ﾏｲﾅｰ　効果:戦闘移動(飛行)35ｍ　(1)
「精度を上げておくか」	白兵	50r+50	3	26		ﾏｲﾅｰ　効果:攻撃力+14　G値+3・装甲値+19・攻撃力+12　(3+4+5)
「誰の許しを得て、我を見るか。雑種」	射撃	50r+49	0	10		ﾏｲﾅｰ　効果:攻撃力+10　命中-1　(2)
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
「絶対にして唯一の王」		19	0	0	

合計装甲：	19	合計回避：	0

所持品	
妖刀	
呪われし者の銃	
エキゾチックカー	
戦闘ヘリ	
ダメージグローブ	
パナケイアの果実	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	ﾀｲﾀｽ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 200	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	2	3d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
スピードアップ	10	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果 :生存のためより素早く体が反応することを表わすエフェクト。 あなたの行動値を+LVする。このエフェクトは浸蝕値によるレベルアップの効果を受けない。								
灰色の庭	5	2	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界	単体	自動	-	
効果 :敵の"重さ"を増加させ、素早さを下げるエフェクト。 重力と事象を支配するあなたの前では、誰であれその実力を発揮することはできない。 そのラウンドの間、対象の【行動値】を−[LV×３]する。								
ﾘﾌﾚｯｸｽ:ﾓﾙﾌｪｳｽ	3	2	ﾘｱｸｼｮﾝ	至近	自身	-	-	
効果：	反射能力を発揮するエフェクト。 組み合わせた判定のクリティカル値を-LVする(下限値7)。							
斥力跳躍	7	1	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果 :斥力を瞬間的に発生させ、その反発力でジャンプするエフェクト。 飛行状態で戦闘移動を行う。 その際、移動距離を＋[LV×５]ｍする。								
斥力の矢	5	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果 :斥力を発生させる魔眼を作り、石や釘など小型の物質を弾丸として射出させるエフェクト。そのシーンの間、あなたは以下のデータの武器を作成し、装備する。種別：射撃　技能：射撃 命中：−1　攻撃力：+[LV×2] ガード値：-　射程：視界								
インフィニティウェポン	7	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果 :物質を変換して、白兵戦用の武器を制作するエフェクト。その形状はあなたの思いのままである。そのシーンの間、以下のデータの武器を作成し、装備する。種別：白兵　技能：〈白兵〉命中：0　攻撃力：+[LV+7]　ガード値：3　射程：至近								
ダブルクリエイト	12	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果 :両手にひとつずつ武器を作り出すエフェクト。このエフェクトは《インフィニティウェポン》《シールドクリエイト》《ハンドレットガンズ》のいずれかと組み合わせて使用する。それらのエフェクトで作成する武器の数をふたつに変更し、その攻撃力、もしくはガード値を+Lvする。								
アーマークリエイト	7	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果 :物質を変換して、防具を製作するエフェクト。その形状はあなたの思いのままである。そのシーンの間、以下のデータの防具を作成し、装備する。その際、装備していた防具と交換できる。 種別：防具 ドッジ：0　行動：0 装甲値：[5+Lv×2]								
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:ﾓﾙﾌｪｳｽ	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-	-	
効果：	集中力を発揮するエフェクト。 組み合わせた判定のクリティカル値を-LVする(下限値7)							
レインフォース	7	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	対決	-	
効果 :物質の強度を上げることによって、その攻撃力を向上するエフェクト。あなたの振る武器は、ダイヤモンド以上の高度を誇る。その手にかかれば、たとえ古びた剣でも名剣と変わるだろう。このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を＋[LV×2]する。								
クリスタライズ	5	4	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	対決	100↑	
効果 :攻撃を当てた場所から、対象を結晶化させて砕くエフェクト。このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を＋[LV+3]し、対象の装甲値を無視してダメージを算出する。このエフェクトは1シナリオに3回まで使用できる。								
魔王の理	7	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	対決	-	
効果 :重力のコントロールに長けていることを表わすエフェクト。 あなたの力は空間を歪め、宇宙の法則さえもかき乱す。 このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を＋[LV×2]する。								
因果歪曲	5	3	ﾒｼﾞｬｰ	-	範囲(選択)	-	-	
効果 :物理法則をねじ曲げて、効果を拡大するエフェクト。このエフェクトを組み合わせたエフェクトの対象を範囲（選択）に変更する。ただし、この効果を受けたエフェクトでは、あなたと同じエンゲージにいるキャラクターを対象にできない。このエフェクトは1シナリオにLV回まで使用できる。								

キャラクター名	プレイヤー名
ギルガメッシュ	

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
「雑種如きが、吠えるではないか」	射撃	50r+49	0	53(10+14+14+15)		ﾒｼﾞｬｰ 効果:C値-3・攻撃力+14・攻撃力+14・ﾀﾞｲｽ+5・射程を範囲に・ﾘｱｸｼｮﾝﾀﾞｲｽ-7・装甲値無視 ダイス-1・攻撃力+15・ダイス+5 (6+7+9+11+12+13+14+15+16)
「存分に足掻くがいい」	白兵	50r+50	3	69(26+14+14+15)		ﾒｼﾞｬｰ 効果:C値-3・攻撃力+14・攻撃力+14・ダイス+5・ﾘｱｸｼｮﾝﾀﾞｲｽ-7・装甲値無視 ダイス-1・攻撃力+15・ダイス+5 (6+7+9+11+13+14+15+16)
「おのれおのれおのれおのれぇ！！」	白兵	50r+50	3	69(26+14+14+15)		ﾒｼﾞｬｰ 効果:C値-3・攻撃力+14・攻撃力+14・ダイス+5・・射程を範囲に・ﾘｱｸｼｮﾝﾀﾞｲｽ-7・装甲値無視 ダイス-1・攻撃力+15・ダイス+5 (6+7+9+11+12+13+14+15+16)
「宝物庫の鍵を開けてやろう」	射撃	50r+50	3	77(26+14+8+14+15)		ﾒｼﾞｬｰ 効果:C値-3・攻撃力+14・攻撃力+8・射程を範囲に・攻撃力+14・ダイス+5・ﾘｱｸｼｮﾝﾀﾞｲｽ-7・装甲値無視 ダイス-1・攻撃力+15・ダイス+5・射撃攻撃化 (6+7+8+9+11+12+13+14+15+16+17)
「誰の許しを得て倒れている。雑種」		0				ﾒｼﾞｬｰ 効果:戦闘不能回復 HP+1 (18)
「たわけ、死ぬつもりなど毛頭ないわ――!! 踏み留まれ、下郎、我がその場に戻るまでな!!」		0				ﾒｼﾞｬｰ 効果:7D10+50のHP回復 (19)
「裁きの時だ。世界を割くは我が乖離剣。受けよ!『天地乖離す開闢の星』!」		0		12D10		ﾒｼﾞｬｰ 効果:攻撃力+12D10 必中 (20)
		0				
「酔狂よな」	ＲＣ	50r+50				ｵｰﾄ 効果:対象の移動を阻止する (21)
「くだらん」		3r				ｵｰﾄ 効果:暴走以外の異常を回復 (22)
「雑種ごときに……！」		0				ｵｰﾄ 効果:戦闘不能回復 HP+30 (23)
「ふふはははははは！」		0				ｵｰﾄ 効果:達成値+10 HP-5(ｼｰﾝ1回) (24)
「英雄とはな、己が視界に入る全ての人間を背負うもの。」」		0				ｵｰﾄ 効果:カバーリングを行う (25)
「慢心せずして何が王か！」		0				ｵｰﾄ 効果:カバーリングを行う・範囲拡張30m以内(ｼｰﾝ1回) (25+26)
「君臨するとはこういう事よ！」		0				ｵｰﾄ 効果:対象の判定ダイス+3 (27)

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
カスタマイズ	5	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決	-	
効果 :武器を最も攻撃に適した形に変えるエフェクト。 あなたの手に馴染むように武器が変形する。それは世界でひとつだけのあなた専用の武器だ。 このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+LV個する。								
ギガンティックモード	1	3	ﾒｼﾞｬｰ	武器	範囲（選択）	対決	-	
効果 :武器を分裂させるエフェクト。 無数に分かれた武器の切っ先は、並みいる敵を的確に倒していく。 このエフェクトを組み合わせた攻撃の対象を範囲（選択）に変更する。 ただし、判定後にあなたの装備している武器はすべて破壊される。								
ライトウェイトモード	7	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決	-	
効果 :武器の重量を軽くして、性能を向上するエフェクト。 あなたの手の中で、その武器は小枝のごとく軽やかに舞う。 このエフェクトを組み合わせた攻撃に対する リアクションの判定のダイスは-Lv個させる。								
ペネトレイト	1	3	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決	-	
効果 :武器の形状を変化させ、貫通力を高めるエフェクト。 このエフェクトを組み合わせた攻撃では、対象の装甲値を無視してダメージを算出する。 ただし、このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを－１個する。								
巨人の斧	5	3	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決	-	
効果 :重力を操作することで、武器の見かけの重量を増大させ、攻撃力を増すエフェクト。 このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[LV×３]する。 ただし、このエフェクトを組み合わせた攻撃の判定のダイスを－２個する。								
瞬速の刃	5	3	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決	-	
効果 :重力によって操る武器の速度を増大させるエフェクト。 重力によって加速された切っ先や銃弾は、音速をはるかに超えて敵に突き刺さる。 このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+[LV+１]個する。								
魔弾の射手	5	4	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	対決	-	
効果 :ふたつの武器を投射するエフェクト。あなたの所持している、素手以外の「種別：白兵」の武器からふたつ選択する。選択した武器を使用した射撃攻撃を行う。この攻撃では、武器の命中と攻撃力を合計する。ただし、使用した武器は攻撃の成否にかかわらず、メインプロセスの終了時に破壊される。このエフェクトは1シナリオにLV回まで使用できる。								
アウェイクン	5	5	ﾒｼﾞｬｰ	至近	単体	自動	-	
効果 :脳内物質を変換して、意識を覚醒させるエフェクト。 対象の戦闘不能を回復し、HPを1まで回復させる。 ただし、対象の侵食率は５点上昇する。 このエフェクトは１シナリオにLv回まで使用できる。								
ヒール	7	2	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	自動	-	
効果 :肉体を再構築することによって、負った傷を癒すエフェクト。 あなたの力を受けて損傷した部位が再生していく。 それはレネゲイドがもたらす軌跡の業だ。 対象のHPを[（Lv）D+精神]点、回復する。								
黒星粉砕	7	4D10	ﾒｼﾞｬｰ	視界	範囲(視界)	自動	120↑	
効果 :魔眼を暴走させ、ブラックホール化してすべてを飲み込むエフェクト。万物は事象の彼方へ還る。対象に[LV+５]D点のHPダメージを与える。このエフェクトに命中判定はなく、対象はリアクションを行えない。このエフェクトは１シナリオに１回まで使用できる。このエフェクトは他のエフェクトと組み合わせて使用できない。								
冥界の檻	7	5	ｵｰﾄ	視界	単体	対決	-	
効果 :敵に高重力をかけて、その移動を止めるエフェクト。 対象が戦闘移動、全力移動を宣言した際に宣言する。対象に射撃攻撃を行うこと。命中した場合、対象の移動を失敗させる。この判定に、あなたはダイスを+LV個する。このエフェクトはカバーリングされることはなく、１シーンに１回まで使用できる。								
セットバック	5	2	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	-	
効果 :瞬間的に体制を整えるエフェクト。あなたがバッドステータスを受けた直後に使用する。あなたの受けている暴走以外のバッドステータスをLV個まで回復する。どのバッドステータスを回復するかは、あなたが決定する。このエフェクトはバッドステータスの重圧を受けていても使用でき、１ラウンドに１回まで使用できる。								
魂の錬成	5	4D10	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	120↑	
効果 :みずからの魂を物質変換で作り上げるエフェクト。 あなたが戦闘不能となった時に使用する。 あなたは戦闘不能を回復し、HPを［LV×１０］まで回復する。 このエフェクトは１シナリオに１回まで使用できる。								
パーフェクトコントロール	1	4	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	80↑	
効果 :物体の構造を完全に理解し、一瞬だけ完全無欠にそれを使いこなすエフェクト。 あなたが判定を行う直前に使用する。その判定の達成値を+１０する。 ただし、あなたは、その判定後にHPを５点失う。 このエフェクトは１シーンに１回まで使用できる。								
砂の結界	1	2	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	-	
効果 :砂で相手をかばうエフェクト。 ダメージロールの直前に使用する。あなたはカバーリングを行う。 このカバーリングによって、あなたは行動済みにならず、あなたが行動済みでも使用できる。 このエフェクトはメインプロセスに１回まで使用できる。								
砂の祝福	5	4	ｵｰﾄ	至近	単体	自動	-	
効果 :砂でより遠くをかばうエフェクト。 あなたが《砂の結界》を使用する直前に宣言する。 そのカバーリングはあなたから[Lv×10]m離れたキャラクターに行なえる。 このエフェクトは１シーンに1回まで使用できる。								
砂の加護	5	3	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	-	
効果 :砂を操り、味方を支援するエフェクト。 対象が判定を行なう直前に使用する。 その判定のダイスを+Lv個する。 このエフェクトは１ラウンドに１回まで使用できる。								
砂の盾	5	2	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	-	
効果 :攻撃に対応して自動で砂が集まり、盾を作り出すエフェクト。 あなたがガードを行なう際に宣言する。 このガードの間、あなたのガード値を+[Lv×2]する。								
万能器具	1	-	-	至近	自身	自動	-	
効果： あらゆる物をその場に作り出す。								
ディメンションゲート	1	3	-	至近	-	自動	-	
効果： あらゆる場所へと行けるゲートを作り出す。								
効果：								
効果：								