キャラクター名: スネ

プレイヤー名:

種族	バジリスク	種族特徴	邪視と瞳石、猛毒の血液、魔物化、弱点(水氷+3)		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	14
冒険者Lv	11	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	5900		未だ叶わない夢がある		
			己に何らかの誓いを立てている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	12	9		30 + 1	5
		敏捷度	7	12		28 + 2	5
体	13	筋力	8	3		24	4
		生命力	10	9		32	5
心	11	知力	6	7		24	4
		精神力	3	6		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	10		
ソーサラー	5		
スカウト	3		
エンハンサー	3		
フィジカルマスター	11		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
回避行動	IB29 p		p
魔力撃	IB39 p		p
命中強化	IB32 p		p
魔力撃強化	IB32 p		p
頑強	IB29 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	
バジリスク語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット		
アンチボディ		
キャッツアイ		
ビートルスキン（予定）		
ケンタロスレッグ（予定）		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	10	15	15	14
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	グラップラー		合計値	17	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
雷衝拳 パワーリスト、グラップラー専用、パンチ強化、OM+3、魔法の武器、イヴニタイト加工、妖精の武器（雷）	1H	8	1	2d+ 17	9	16	18										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 16	12	15	0										
裂牙	2H#	0		2d+ 16	9	15	31										
貫爪	1H	1	1	2d+ 17	10	15	26										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	32 m	96 m

回避	防護点
2d+ 17	4

HP
82

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 15

MP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	9			

装備品	説明
頭 セーフティメット	大ダメージを無効化できる
耳 DG【背水のネックレス】	3Rの間強くなる
顔 うろこの覆面	水中呼吸ができるようになる
首 ポーションインジェクター	DPをセット
背中 ドミネイターズマント	生命、精神、生死判定に＋1
右手 信念のリング	精神抵抗＋1
腰 多機能真・ブラックベルト	
足 軽業のブーツ	転倒しなくなる
その他 疾風の腕輪	

装備品	説明
左手 巧みの指輪	
女王のコルセット	絡み、絞めの無効化
数多の蝙蝠の耳飾り	見えない状態でも行動できる

その他メモ

育ての親に見世物にされていた少年。
物心ついた時には捨てられていた。拾われたが、見世物にされていた。鞭の音はトラウマもの。
冒険者によって救われ、たはいいが、どうしていいかわからず、体操座りしていたところ、またもや助けられ、冒険者の宿に辿り着いた。
助けてくれた冒険者のようになるのが、彼の誓い。だが、彼も人見知りが激しい。いつもヘビを連れている、ファミリア（ﾍﾋﾞ）作成11/14
酒はワク。敬語が下手な気弱。露出（変身）は抵抗がない。

ダンサー４　見世物時代に覚えさせられた。まぁ、脱ぐくらい抵抗ないし・・・
パフォーマー３　見世物時代に覚えさせられた。一通りできるが、ジャグリングが得意

元ネタは黒執事のスネーク（彼よりも気弱かもしれない）

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: スネ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
保存食（１週間分）x12	○□□○□□
熱狂酒x18	○□□○□□
陽光の魔符１x2	○□□○□□
陽光の魔符２x2	○□□○□□
陽光の魔符３	○□□○□□
月光の魔符１x3	○□□○□□
月光の魔符２x3	○□□○□□
月光の魔符３	○□□○□□
マナチャージクリスタル（３点）x8	○□□○□□
魔晶石（３点）x8	○□□○□□
消魔の守護石（１０点）	○□□○□□
デクスタリティポーションx5	○□□○□□
	○□□○□□
【思い出の品】	○□□○□□
パリンした血結晶のチョーカー	○□□○□□
ビリィしたポイントガード	○□□○□□
パリンとした指輪x6	○□□○□□
	○□□○□□
【フレーバー】	○□□○□□
お着替えセット	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
【その他】	○□□○□□
天の架け橋亭のエンブレム	○□□○□□
巧みの指輪	○□□○□□
俊足の指輪	○□□○□□
宗匠の腕輪	○□□○□□
サーマルマント	○□□○□□
血結晶のチョーカー	○□□○□□
光のアミュレット	○□□○□□

所持金 67366 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
DG専用化	50
真・ブラックベルト	80
数多の蝙蝠の耳飾り	50
パワーリスト専用化	50
多機能真・ブラックベルト	50
パワーリスト名誉売却	50
雷衝拳専用化	50
雷衝拳専用化(喪失中)	50
アラミドコート専用化	50
名誉人族（ザルツ）	250
クラウゼ流一刀覇王剣入門	150
ドミネイターズマント名誉点	30
	100
	100
	30

名誉点 所持 210 /合計 1300