キャラクター名: 探し屋"迷惑な放浪者"トロン

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	放浪者	性別	男	年齢	57
冒険者Lv	2	経歴	裏切られたことがある		
			自慢できる二つ名を持っている		
経験点	0		求婚されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	10			24	4
		敏捷度	11			25	4
体	1	筋力	2			3	0
		生命力	16			17	2
心	10	知力	5			15	2
		精神力	14			24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	1		
レンジャー	1		
セージ	1		
アルケミスト	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1	0	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 0	12	0	6										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
B級マテリアルカード・緑x6	○□□○□□
A級マテリアルカード・緑x2	○□□○□□
B級マテリアルカード・赤x6	○□□○□□
A級マテリアルカード・赤x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 45 G　預金・借金 G

戦闘特技			
ワードブレイク	IB33 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 0	2	23

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 3	2d+ 5	2d+ 4	2d+ 6	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔	仮面	金属製
首		
背中		
右手		
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ヴォーパルウェポン	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

ラクシアの様々な地方を行き来しては遺跡やダンジョンを発見し、その調査を冒険者の店に丸投げしている探し屋。
基本的に調査させる人間は自分で判断するらしい。自分が興味を持った人間にそれを任せる事が多いようだ。
特に気に入った冒険者に対しては、その冒険者の遺跡探索にまでくっついてくる。
そのせいか"迷惑な放浪者"という綽名を付けられているが、彼にとっては自慢なんだとか。

"明日は明日の風が吹く"を地で歩む彼らグラスランナーにとって、年齢がどうとか親友に裏切られたとか、所帯を持つとかはどうでもいい事なのである。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟