

キャラクター名
フレイヤ・イズン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女性	年齢	19
冒険者Lv	9	経歴	家族に異種族がいる		
経験点	4270		両親に愛されて育った 未だ叶わない夢がある		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	11		28 + 2	5
体	8	敏捷度	10	5		25 + 1	4
		筋力	9	4		21	3
心	8	生命力	10	2		20	3
		知力	3	3		14	2
		精神力	8			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
スカウト	7		
エンハンサー	3		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
全力攻撃	1B36p		p
両手利き	223p		p
二刀流	221p		p
なぎ払い	1B38p		p
頑強	1B29p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			
アンチボディ			
ビートルスキン			
ヴォーパルウェポン			
バークメール			

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	14	13	12
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	11	8	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ツーンハンドソード	2H	20		2d+ 14	10	12	30										
ブロードソード	1H	15		2d+ 14	10	12	15										
ブロードソード	1H	15		2d+ 14	10	12	15										
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 15	12	12	20										
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 15	12	12	20										
モール	2H	20	1	2d+ 15	12	12	35										
マトック	2H	20	-2	2d+ 12	10	12	40										
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 _m	26 _m	78 _m

回避	防護点
2d+ 11	8

HP
79

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 11

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	器用+1
顔	勇者の証：技
首	ポーションインジェクター 予め仕込んでおいたポーションを補助動作で使用できる
背中	ウェポンホルダー改 武器や盾を背中に補助動作で2つまでしまうことができる
右手	器用の指輪
腰	ブラックベルト 防護点+1
足	軽業のブーツ 転倒しなくなる
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	敏捷の指輪

<p>その他メモ</p> <p>父親が人間、母親がタビットのハーフ。 残念ながらタビットの特徴はうさぎ耳以外受け継いでおらず、アホの子。 ...というかその耳本物の？飾りなの？ 英雄譚で出てくるようなヒーローになることに憧れている。 誰かの涙や悲しい顔を見たくないと、今日も彼女は笑顔で手を差し伸べる。 あとハク魔</p> <p>22:39 takashi_macros: usbro -> 2d6+2d6+2d6 = [5,5]+[3,5]+[6,2] = 26 22:39 takashi_macros: usbro -> 2d6+2d6+2d6+2d6+2d6+2d6 = [5,2]+[4,6]+[6,3]+[6,4]+[1,2]+[3,5] = 47</p> <p>成長方針：</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉕</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p>
---	---

