

キャラクター名
ゆーでいある

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	妖精使い	性別	♂	年齢	12
冒険者Lv	5	経歴	命を救われたことがある		
経験点	280		のめりこむ趣味がある 裕福な家に生まれた		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	1			8	1
	敏捷度	6	1		14	2
体	筋力	1	1		7	1
	生命力	7			12	2
心	知力	16	2	+3	31 + 1	5
	精神力	7	1	+1	19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
フェアリーティマー	5		
レンジャー	2		
バード	4		

戦闘特技			
魔法誘導	223	p	p
魔法拡大/数	226	p	p
MP軽減/フェアリーティマー	223	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
レクイエム	
ビビット	
モラル	
アーリーバード	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	2	3	2
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要筋力			回避力	防護点
		筋力	回避力	防護点		
鎧		5	1	0		
盾		1	1	0		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能		ファイター			合計値	5 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	レベル														
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12					
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 5	0

HP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	5	11			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
34

装備品	説明
頭	
耳	
顔	赤の眼鏡 睡眠無効
首	
背中	サーマルマント 炎・水・氷のダメージ-1
右手	能力増強の指輪 能力値1つを+1。破壊すると1回だけ+13
腰	
足	
その他	

装備品	説明

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

