

キャラクター名
ルシェ・アルバトラス

プレイヤー名

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のプレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	剣士	性別	男	年齢	28
冒険者Lv	12	経歴	始まりの剣を求めている		
経験点	5000		血縁者と死別した 己に何らかの誓いをたてた		

技	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	20		40 + 2	7	フェンサー	12	フィジカルマスター	10
体	13	敏捷度	6	70		90 + 2	15	シューター	12		
		筋力	12	0		25	4	スカウト	12		
心	5	生命力	11	27		51	8	レンジャー	12		
		知力	11	2		18	3	エンハンサー	12		
		精神力	8	31		44	7	アルケミスト	2		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p	両手利き	223 p
ファストアクション	2123p	足さばき	2120p
影走り	2120p	武器の達人	3144p
トレジャーマスター	3143p	必殺攻撃	1B38 p
治癒適性	2122p	二刀流	1B30 p
不屈	2123p	挑発攻撃	1B37 p
ポーションマスター	2123p	練体の極意	1B33 p
韋駄天	3142p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
回避行動	218 p		p
武器習熟II/ソード	221 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット	高所攻撃	
キャッツアイ	チャージ	
ビートルスキン	人馬一体	
マッスルベアー	超高所攻撃	
ジャイアントアーム	獅子奮迅	
ケンタウロスレッグ	特殊能力解放	
ジャイアントアーム	魔法指事	
デーモンフィンガー	極高所攻撃	
リカバリィ	特殊能力完全解放	
クラーケンスタビリティ	縦横無尽	
バルーンシードショット	クリティカルレイ	
フェンリルバイト	ヴォーパルウェポン	
遠隔指事		
HP強化		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	12	19	27	16
シューター	12	19	27	16

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点			
鎧	ヴァン・トルネイド		12	3	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値	33	7	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イグニダイト製イルミナンス 五感、機械に精神抵20で目潰し	1	12		2d+ 19	9	19	42										
イグニダイト製イルミナンス	1	12		2d+ 19	9	19	42										
イグニダイト製リマホーク	1	8	1	2d+ 20	11	17	38										
イグニダイト製ライトガルド 40m	1	23	1	2d+ 20	10	16	60										
イグニダイト製ライトガルド 40m	1	23	1	2d+ 20	10	16	60										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	102 m	306 m

回避	防護点
2d+ 33	7

HP
139

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 27

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 20

MP
56

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 警戒の鐘	
耳 通話のピアス	
顔 イグニスノ～	
首 熊王の爪	
背中 ウェポンホルダー改	
右手 疾風の腕輪	
腰 他機能ブラックベルト	
足 幸福の羽	
その他 熊の爪	

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	
ブレードスカート	

その他メモ	自動失敗 チェック
風のように舞うその呪われた貴公子は例え恐れらようが構わず全てを魅了し過ぎ去っていく	□□□□⑤
特殊能力 疾風の舞Ⅰ 回避する度にこのキャラの回避は+1されていく。回避+3になるとIIに移行可能、最大+10	□□□□⑩
疾風の舞Ⅱ 回避する度にMPを3回復する。 9MP回復したらIIIに移行可能	□□□□⑮
疾風の舞Ⅲ 魔法に対しても回避-5して回避を行える。また形状突破の技は5/6の確率で避けれる(6以外回避)	□□□□㉔
これらの効果はランクアップしても重複する	□□□□㉘
クイックチェンジ・A(補)武器を素早く交換、付け替え等することが出来るこれは、範囲10m以内の武器にのみ適用	□□□□㉚
クイックチャージ・S(補)あらゆる状況でもポーションついたり、矢を装填したりすることができる、本人の意思がなければ発動しない	□□□□㉜

