

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	
サブクラス	ゴシック	寵愛点	99

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
86 別離	
91 戦火	
叫び声	君は日常が壊れた瞬間を少しだけ思い出す。周りの人間が叫び声をあげ、逃げ、そんな光景だ。
日常	君たちはこの部屋でいつも6人で過ごしていた。6人で過ごし楽しかったらうね、
崩壊	君たちの平和だったはずの日常は崩れる、兄弟の誰か、がある日突然いなくなったのだ。いないまま、兄弟は日常を過ごせるはずもなく、一だけど通さずしかない、そのまま『戦争』が起った。
訴え	度だけこそ見たことがある、ということも思い出す、その前に、十四松が必死に君に何かを訴えかけ、君はその訴えを聞いて、そしてここに来たんだらうね、ああ、でも遅い、君と十四松は兄弟が1人に頼り、君びてもえなかったのではなからう、

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	4	6
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	2 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
チョコ松	友情	1 ①②③④⑤	
十四松	執着	2 ①②③④⑤	
トド松	依存	1 ①②③④⑤	
パンダ松	憧憬	1 ①②③④⑤	
おそ松	友情	2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	他の姉妹が移動マニューバを使用した際のみ使用可。移動1
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自分が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全て(切断や連撃、全体攻撃など)を打ち消す。
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する。
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度使ってもよい。同じダメージに対して複数回の使用は不可。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動1。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		パール		アクション	3	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1。
腕		やぶれひまぐ		ダメージ	0	自身	防御2。
腕		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		おおあな		ジャッジ	0	0~3	あなたに対する攻撃判定にのみ使用可。妨害1。
胴		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に装備した時、宣言することで最大行動値+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御2。
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1。