キャラクター名

グラン

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	19
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	人形
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
占い	幸運を占われた記憶。誰かが幸運を約束してくれた。あなたの幸運、きっと幸せになれるという言葉。他愛もない遊びだったかもしれないけれど、今のあなたを支えている大切な言葉なのだ。
戦火	戦争の中を逃げ惑う。撃たれる。銃弾が飛び交う。爆発が起こる。逃げ惑う中、全てが奪われなくて、ふらふらと彷徨う。飛んでくる砲弾。それが近づいてくる小鳥に思えて。あなたは手を差し伸べた。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リタ	恋心	3	①②③④⑤	
スチヴェール	対抗	3	①②③④⑤	
シャフレーン	信頼	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート			《オート/なし/自身》バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		死の舞踏		オート			《ジャッジ/0/自身》攻撃判定のサイコロを振りなおす。
メインクラス		時計仕掛け		オート			
サブクラス		銃神		オート	なし	自身	射程攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
頭		のうみそ		オート			2
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		熊打ち銃		オート	3	0～2	《アクション/3/0～2》射撃攻撃3。
腕		芝刈り機		アクション	3	0	《アクション/3/0》白兵攻撃2+連撃2。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動1。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕		手鏡		オート			小さな手鏡。幾年も大事に大事に使ってきた鏡。映る自分がすきじゃなくても、それがかつて映していたものは大切だ。