

キャラクター名 モミジ・フィーナール	プレイヤー名
-----------------------	--------

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	神官	性別	女の子	年齢	18
冒険者Lv	12	経歴	大切な人と生き別れた		
経験点	5500		引きこもっていたことがある 己に何らかの誓いをたてた		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技 6	器用度	2			8	1
	敏捷度	3			9	1
体 14	筋力	6	20		40	6
	生命力	6	80		100	16
心 10	知力	12			22 + 2	4
	精神力	12	50		72	12

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9						
プリースト/ティダン	12						
レンジャー	12						
セージ	12						
エンハンサー	10						
アルケミスト	10						
ウォーリーダー	9						

戦闘特技			
タフネス	2122p	防具の達人	1B32p
ルーンマスター	1B34p	ブロッキング	1B31p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
韋駄天	3142p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
武器習熟A/スタッフ	1B31p		p
ディフェンススタンス	1B37p		p
魔法拡大/数	226p		p
頑強	218p		p
超頑強	1B29p		p
防具習熟/金属鎧	222p		p
防具習熟II/金属鎧	222p		p
ダブルキャスト	1B37p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	10	10	15
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 マナタイト加工のインペリアル		33		17
盾 マナタイト加工のエターナルロード		27		9
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				4
回避技能	ファイター			合計値 10 31

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイガス戦旗槍 <small>魔法の武器。敵砲範囲一段階アップ、MPの代わりにHPを消費して魔法行使可能。次のラウンドまで回復しない</small>	2H	13	-2	2d+ 8	12	16	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 10	31

HP
233

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	12	16			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 16	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 28	2d+ 24

MP
118

装備品	説明
頭 女神のヴェール	
耳 石人の耳飾り	
顔 異形の面	
首 ポーションインジェクター	
背中 日輪	ティダン神の聖印。太陽のごとき光を放つ。アンデットを弱体化させる(行動-5)
右手 叡知の腕輪	
腰 多機能不撓のバックル	
足 幸運の羽	
その他 叡知の腕輪	

装備品	説明
左手 マナリング	
ブラックベルト	

その他メモ	自動失敗チェック
皆を守るために少女は不器用ながらも自らを鋼の鎧を纏わせ、大切な者を守るため力の力を得た	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
特殊能力 世界樹の雨(主) 3Rの間ターンの始めに半径50m以内の対象を威力30で回復させる。これは乱戦とか遮蔽物関係なしに回復。消費MP25	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
戦いの叫び(自動) 鼓砲を好き所からスタートできる。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
応援歌(主) 味方にもう一回行動させる活力、俊敏力とかを与える歌を謳う。対象は主動作と移動が再使用可能	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕

