

キャラクター名 プレイヤー名

エイト

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	男
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	義理の親
出自(効果)	英雄			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	12	15	8	9	8	9
ボーナス	5	4	5	2	3	2	3
クラス修正	1	1	2	0	0	1	1
他修正							1
能力値	6	5	7	2	3	3	5

HP	60
MP	42
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ステップレイピア	至近	0	7	0	0	0	0	0
左手	ファインシールド		0	0	0	6	0	-1	0
頭部	ヒューリンバンダナ				1	3			
胴部	伝承武具				-1	9			-1
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	手入れ道具			1					
能力値			5	0	7	0	3	10	11
スキル						2	1	2	
その他									
総計(右)			5	8					
総計(左)			5	1	7	22	4	11	10
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ハイHPポーション	
ハイHPポーション	
バックパック	
MPポーション	
MPポーション	
冒険者セット	

現在重量: 9

最大重量: 20

所持金: 94

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: 作成時にフェイト+1								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動	1	
効果: カバー可								
ディフェンダー	5	3	マイナー	-	自身	自動	5	
効果: 物理防御+SL*3 シーン終了まで持続								
ステップ:アース	3	5	セットアップ	-	自身	-	3	
効果: 物理防御、魔法防御SL*3								
パフォーマンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: プリアレイで所持金+【敏捷】*100G増える								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動	1	
効果: 対象:単体※に変更、ダメージ+CL*40								
フルディフェンス	1	5	フリー	-	自身	自動	1	
効果: ディフェンダーをフリーで使用可								
マジックディフェンダー	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: ディフェンダー5で取得可能。ディフェンダー効果を物理防御、魔法防御SL+*3に変更								
アームズマスタリー	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 長剣 命中判定+1D								
マシンアーマー	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 物理防御+2、魔法防御+1								
トレーニング:敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 敏捷基本値+3								
フェイス:ダグデモア	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 行動値+2								
ファーマシー	2	-	アイテム	-	自身	-	2	
効果: ハイHPポーション*2								
オピニオン	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 交渉、説得【精神】判定+1D								
効果:								

現在重量: 9

最大重量: 20

所持金: 94

預金・借金: