キャラクター名

ジェニファー

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	15
メインクラス	レクイエム	**暗示**	人形
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
水	
笑顔	
最終戦争	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ラウラ	独占	3	①②③④⑤	
ラピ	保護	3	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		看破		ラピッド	0	0～3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果をうちけす
メインクラス		銃神		オート			射撃出目＋１
メインクラス		子守唄		オート			射撃出目コスト□１
サブクラス		殺劇		オート			バトルパートで同カウントに他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃する際、出目ダメ＋１
頭		カンフー		オート			1
腕		ショットガン		アクション	2	0～1	射撃１＋爆発、出目＋１
腕		アンデッドガン		オート	3	1～2	射撃１＋爆発＋全体攻撃
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援２
頭		スコープ		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ＋２
腕		バスケット		オート			たからもの　中身は花
腕		日記		オート			
				オート			