

キャラクター名 斑鳩 プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転
生まれ	軽戦士	性別	男 年齢 20
冒険者Lv	7	経歴	体のどこかに刺青がある
経験点	590		故郷の場所を知らない 一定期間の記憶がない

技 体 心	10 7 4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.		
		器用度	9	1		20	3					フェンサー	7
		敏捷度	11	1		22 + 2	4					スカウト	5
		筋力	9	3		19 + 1	3					エンハンサー	3
		生命力	11			18	3						
		知力	9	1		14	2						
		精神力	10	1		15	2						

戦闘特技	
トレジャーハント	2120 p
武器習熟A/ソード	1B31 p
回避行動	1B29 p
必殺攻撃	1B38 p
武器習熟S/ソード	1B31 p
	p
	p
	p
	p
	p

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
メディテーション	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
倭国	○	○

名誉アイテム		点数
PT称号「もののフレンズ」		20
名誉点 所持 60 /合計 80		

技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力 ダメージ
ファイター	0		
グラブラー	0		
フェンサー	7	10	11 10
シューター	0		

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
	鎧	ソフトレザー	7	0	3
	盾	バックラー	1	1	0
	その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能				フェンサー	合計値 13 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12														
フリッサ	1H	8		2d+ 10	9	13	13															
				2d+																		
				2d+																		

一般装備品	(消耗チェック)	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□	
スカウトツール	○□□○□□	
	○□□○□□	
魔晶石(3点)x12	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 9220	G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 13	4	39

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/x	2d+ 9	2d+ 10	2d+ 9	15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 迷彩ローブ	「隠密判定」「尾行判定」+2
右手 疾風の腕輪	敏捷度+2
腰 ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手 剛力の指輪	筋力+1

その他メモ

失われた記憶
 遠く遠く、ルキスラの神々も知らぬ場所、「倭国」で生まれ育った青年。
 島国である「倭国」では妖怪(ルキスラでの蛮族)と戦い、人々は寄り添いあって生きてきた。
 争い、憎み合い、それでも尚血が足りないとし合う、戦乱の地。

守りの巫女、人々を妖魔から守る結界を担う者。倭国の人々にとって不可欠な存在である彼女らは、代々人々の中から最も適性の高い者が選ばれる。
 倭国の城下町の一つ、「江戸」、その守りの巫女を守護する武家の長子として生を受けたのが彼であった。
 「江戸」は倭国の中でも大きな都市であり、守りの巫女への負担もほかの都市と比べて大きい、江戸の守りの巫女となった者は永くは生きられない。そんな江戸の守りの巫女に選ばれたのは、20も超えぬ少女であった。
 新たな巫女の誕生を、民衆も彼も大いに祝福した。巫女の住むべき場所、江戸城へと向かう彼女の表情を、彼は覚えていない。

自動失敗
 チェック
 ○□□□⑤
 ○□□□⑩
 ○□□□⑱
 ○□□□⑳
 ○□□□㉓
 ○□□□㉔
 ○□□□㉕
 ○□□□㉖