

キャラクター名
月守 明人

プレイヤー名

シンドローム	パロール ブラム=ストーカー		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	パートナー(浪人1年目)
	オプション		年齢	19	性別	男
覚醒	渴望	衝動	妄想	初期侵食率	31	%
出自	貧乏	経験	仲間の死	邂逅	忘却	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	1	0	0			1	行動値	12
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	12
精神	3	1	2			6	戦闘移動	17
社会	1	0	1			2	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	3		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	RC	6r+3	0	4		コンセントレイト+蝕む赤+黒の鉄槌
	RC	6r+3	0	0		コンセントレイト+蝕む赤+死神の瞳
	RC	6r+3	0	0		コンセントレイト+蝕む赤+死神の瞳+悪魔の影

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
カジュアル服	
携帯電話	
思い出の一品(出る出るお化け君ネックレス)	
コネ:情報収集チーム	
X時計型の"賢者の石"封印機	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
変えるべき暗い過去	P 執着	N 悔悟		
誰も死なない未来	P 憧憬	N 不安		
立ち向かうべき今	P 尽力	N 恐怖		
wheel of fortune	P 懐旧	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:パロール	2	2	メジャー	-	-	自動	-	
効果: クリティカル値を-LV(下限値7)								
黒の鉄槌	1	1	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: <RC>。攻撃力;+[LV*2+2]の射撃攻撃。自分と同エンゲージに居るキャラを対象に出来ない。								
蝕む赤	1	1	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: <RC>。射撃攻撃を行い、命中したらLV分の邪毒を与える。								
悪魔の影	1	5	メジャー	視界	単体	対決	80%以上	
効果: <RC>。射撃攻撃を行い、命中したら対象は次に受ける攻撃にリアクション不可。このエフェクトを組み合わせた攻撃ではダメージを与えられない。								
死神の瞳	5	3	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果: <RC>。射撃攻撃を行い、命中したら対象は次に受けるダメージを+[LV+1]Dする。このエフェクトを組み合わせた攻撃ではダメージを与えられない。								
リサーチマスター	1	3	メジャー	至近	自身	-	-	
効果: <情報:>。情報収集判定のダイスを+LV個。1シナリオに3回まで。								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100%以上	
効果: 判定を自動失敗。								
刻の魔術師	1	-	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果: 触れた物の時間を進める。生き物には不可。								
日常の代行者	1	-	常時	効果参照	効果参照	自動	-	
効果: お手伝いさんを作り出す。戦闘はできない。								
吸着	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 物体を吸いつかせたり、なびかせたりする								
効果:								
効果:								
効果:								

オーヴァードらしき放火魔や仲間のジャーム化など、辛い思い出もあるが、のらりくらりと生きてきた。一応ブラム=ストーカーにも目覚めてはいるが、どちらかと言うとパロールの能力の方が色濃く、本能的にも使いやすい。それもあってか、パロールはその性質から魔王と呼ばれる事が、明人も魔王の名を冠したコードネームを言い渡された。

これが肝心である。 言い渡された。 決してこんな恥ずかし厨二ネームを自分で考えたわけじゃない！ そう本人は言い張ってるが、仲間内から、「魔王さん」などと呼ばれる始末で、本人は微妙な気持ちになっている。

余談だが、少し前にUGNで行われた火災消火訓練にて、バケツに溢れる寸前まで水を入れ、こぼれないようパロールの重力で押さえつけながら運んだ所、“邪血の魔王(ジャケツのマオウ)”というコードネームをもじって、“バケツの魔王”という奇妙なあだ名が付いた事がある。その頃は「バケツさん」と呼ばれた。本人的にも微妙な所だが、「魔王さん」よりは幾分かマシだと思っている。といっても、最近「魔王さん」呼びに戻りつつある。

趣味は惰眠を貪る事。好きな物はお布団やこたつ。引きこもり体質で、UGNとして任務が無い日はぐーたらしている。こたつの上に置いていても溶けない物が好きで、特にグミが好き。ポテチ系は食べた後の掃除が面倒なのであまり食べない。

性格としてはとても温和。大概の事は受け流し、人生の中で怒った事など片手で数えられる程。自販機で1000円でジュースを買い、お釣りが全部10円玉で帰って来た時は怒った。お釣りが10円玉でジャックポッドしてた。

手先も器用で、パロールの能力を使わずとも、デコボコの石をずっと積み上げられるくらいにはバランス感覚が優れている。ただ、体が貧弱なため、大した石を持ち上げられない。すぐに腕がプルプルして膝が笑う。

お絵かきロジックが好きで、たまにお絵かきロジックの雑誌を買っている。その雑誌内の懸賞で当たったクリスタルで出来た出る出るお化け君がついたネックレスを大事にしている。