キャラクター名

鶴丸国永

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	幸福
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
鎖	
ネクロマンサー	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	なし	自身	バトルターン終了時、「たからもの」破損時、狂気点の増加を受けない。
メインクラス		盤上の駒		アクション	2	0〜1	【完全解体】でも使用可。対象を移動1、現在行動力 - 2。
メインクラス		運命歪曲		ジャッジ	効果参照	0〜3	自身を対象とした攻撃判定に使用可。狂気点+1、判定値の結果を失敗にする。
サブクラス		歪極		オート	0	0	変異3のパーツを 1 つ追加。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	行動値＋1
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	行動値＋2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		オルゴール		オート			途切れ途切れの旋律が聞こえるオルゴール。
腕		エナジーチューブ		オート	なし	自身	行動値+2、装備個所にダメージを受けた際、基本パーツ1つを破損
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0〜1	支援1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		リミッター		オート	なし	自身	このパーツが破壊された時、行動値+2