キャラクター名: イグゼ・ミ・ブラード

プレイヤー名:

種族	ラミア	種族特徴	暗視/ラミアの身体/吸血/変化/弱点(土+3)		
生まれ	神官	性別	♀	年齢	20歳前後
冒険者Lv	7	経歴	人族に拾われた		
経験点	14		人族に恋をした		
			人族に恩がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	5	6		20	3
		敏捷度	12	1		22	3
体	8	筋力	5	4		17	2
		生命力	9	2		19	3
心	14	知力	11	5		30	5
		精神力	10	3		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
プリースト	7		
スカウト	6		
レンジャー	1		
セージ	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	8	8	7
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1	0	2
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		9	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス グラップラー専用、パンチ強化▼魔法発動体添付	1H	1	1	2d+ 1	10	0	1										
パンチ 己が拳	1H	0		2d+ 0	12	0	0										
レイピア 魔法発動体	1H	8		2d+ 8	9	7	8										
牙	2H#	1		2d+ 0	9	0	11										
尻尾	1H#	1	+1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

トレジャーハント	2120p		p
魔法拡大/数	226 p		p
テイルスイング	2125p		p
魔法誘導	223 p		p
MP軽減/プリースト	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
妖精語	○	
グラスランナー語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 9	2

HP
40

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 11

MP
48

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	12			

練技/呪歌/騎芸/賦術

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	あざ	
背中		
右手	聖印	（ルロウド）
腰		
足		
その他		

装備品	説明
左手	

その他メモ

旧名：イグゼ･ア･ラミア
現在：イグゼ・ミ・ブラード
変化：シャドウ

過去に親が人族に裏切られその後とある人族に拾われ、その人がある事件で記憶を失うまでその人に育てられていた。
拾ってくれた人であり、ここまで育ててくれたその人に育ての親以上の感情まで抱いたが、その事件のあと、その人は自分の事を忘れていたと言う・・・。絶望が彼女の性格を大きく改変してしまったが、何れその人が思い出してくれると信じて、今日もその人の近くを旅をしながら人族に化けてうろうろしている。ちなみにその人の移動力について行く為にすばしっこい。
改変される前の性格は物静かでどこかおどおどした感じだったが、ショックで性格が変わってからは能天気な感じの性格になった。

ラーリスとルロウドの声が聞こえたようだ。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
イグゼ・ミ・ブラード

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食一週間分x2	○□□○□□
礼服	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
防寒着	○□□○□□
聖印	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
スケッチブックx3	○□□○□□
魔晶石３点x20	○□□○□□
魔晶石５点x10	○□□○□□

所持金	預金・借金
24389 G	G

名誉アイテム	点数
仲間	20

名誉点 所持 409 /合計 429