キャラクター名: ベジュ

プレイヤー名:

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のブレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	練体師	性別	女	年齢	12
冒険者Lv	11	経歴	子供の頃家出したことがある		
経験点	500		師と呼べる人物がいる		
			本来とは異なる性別として育てられた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	6	7		26 + 1	4
		敏捷度	5	10		28 + 1	4
体	12	筋力	9	3		24	4
		生命力	7	4		23	3
心	7	知力	9	2		18	3
		精神力	7	4		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
レンジャー	1		
エンハンサー	3		
フィジカルマスター	11		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
回避行動	IB29 p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p
頑強	IB29 p		p
防具習熟S/非金属鎧	IB32 p		p
超頑強	IB29 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		
アンチボディ		
ビートルスキン		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	11	11	11
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	リュンクスベスト		8	2	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	3
回避技能	グラップラー		合計値	14	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト＋1 グラップラー専用、パンチ強化、魔法の武器	1H	5	1	2d+ 12	9	13	10										
罪禍爪	1H#	1		2d+ 11	9	15	26										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	29 m	87 m

回避	防護点
2d+ 14	8

HP
86

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 15

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳	DG【信念のリング】	
顔		
首	血結晶のチョーカー	
背中	サーマルマント	火、水、氷属性のダメージ－1
右手	俊足の指輪	
腰	真・ブラックベルト	
足		
その他		

装備品		説明
左手	巧みの指輪	

その他メモ

08:25[takashi_macros] shiro -> 1d6+1d6+2d6+2d6+(2d6+6)+2d6 = [5]+[6]+[1,1](1ゾロ)+[6,1]+([1,6]+6)+[1,2] = 36
08:29>shiro< 2d6 こっちでの振り直し、これでダメなら日を改めます
08:29[takashi_macros] shiro -> 2d6 = [4,5] = 9
知力と精神を入れ替え

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ベジュ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
保存食（１週間分）	○□□○□□
魔晶石（３点分）x3	○□□○□□
月光の魔符x3	○□□○□□
月光の魔符２x3	○□□○□□
陽光の魔符x3	○□□○□□
陽光の魔符２x3	○□□○□□

所持金 8800 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
真・ブラックベルト	80
DG専用化	50
パワーリスト専用化	50

名誉点 所持 570 /合計 750