キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	ニンジャ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	17
種族	ヴァーナ			**境遇**	出世
出自 **(効果)**	冒険者			**目標**	扶養

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	9	15	6	12	6	8
ボーナス	3	3	5	2	4	2	2
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	3	5	7	3	5	2	2

HP	31
MP	30
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	7	0	2	12	8
スキル									
その他									
総計(右)			5	4	7	5	2	12	8 m
総計(左)			5	4					
総計(両)			5	8					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5		1	6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0

最大重量： 9

所持金：

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL							
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果：	回避判定のダイスに+1D6							
アンビデクスタリティ	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果：	二つの種別：短剣の戦闘値修正を合計できる。装備部位は双として扱う							
イメージボディ	1	5	セットアップ	-	自身	魔術		
効果：								
マーダースキル	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果：								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
リムーブトラップ	1							
効果：								
ファインドトラップ	1							
効果：								