キャラクター名
新キャラ

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	傭兵	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	闘争	初期侵食率	33 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	1	0			7
感覚	0	0	2			2
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	60
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達		
運転：バイク	2		芸術：			知識：			情報：軍事	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
警棒	白兵	7r+1		2		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1			

合計装甲：	1	合計回避：	0

所持品	
携帯電話	
バイク	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
剛身獣化	2	6	マイナー	至近	自身	自動	ー	
効果：攻撃力+4装甲+6								
軍神の守り	1	2	メジャー	ー	自身	自動	ー	
効果：カバーリングを行う								
イージスの盾	3	3	オート	至近	自身	自動	ー	
効果：Ｇ値＋３ｄ10								
巨人の生命	5	-	常時	至近	自身	自動	ー	
効果：ＨＰ+25								
鋼の肉体	2	2	メジャー	至近	自身	自動	ー	
効果：２ｄ10+6回復								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								