キャラクター名: ニア・オートマトン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	4	経歴	ひみつ基地を持っている（持っていた）		
経験点	360		妖精と友達だった		
			かつて大嫌いだったものが今は大好き		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	7			15	2
		敏捷度	10			18	3
体	8	筋力	9	1		18	3
		生命力	7			15	2
心	11	知力	11			22	3
		精神力	8	1		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	4		
セージ	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

魔法誘導	IB32 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語		○
妖精語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

その他メモ

ニア・オートマトンは子供のころに友人と秘密基地を作り
親からバレずに遊べる楽園を作って暮らしていた・・
しかしひょんなことから友人が実は妖精であることが発覚し（ニアが妖精魔法を習得したため判明）
あわや友情が崩壊しかける！！
ずっと騙されてたのか自分は・・。そう落ち込む彼女だったが
自分本位に考えてしまっていること、友人より先に自分の利害を優先する浅ましさ
そしてなにより、自分は何からも逃げてるんだな、と理解する
理解した途端、自分がひどく惨めに、そして大っ嫌いになった

それからは友人と理解し合う仲になり、楽園という殻から抜け出したニアは
自分が大好きだったし友人のことはもっと好きだった

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ニア・オートマトン

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット★	○□□○□□
ランタン☆	○□□○□□
火口箱☆	○□□○□□
油☆x2	○□□○□□
保存食（一週間）★	○□□○□□
L使用数	○□□○□□
魔晶石（5点）★	○□□○□□
魔香草☆x3	○□□○□□
L使用数	○□□○□□
ガメルx20	○□□○□□
美肌草x2	○□□○□□

	○□□○□□

	○□□○□□

所持金 1140 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0