キャラクター名: コルノローグ＝アーベンライン

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:**]		
生まれ	錬金術師	性別	男	年齢	３９
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	11	3		26 + 1	4
		敏捷度	9	2		23 + 1	4
体	8	筋力	6	1		15	2
		生命力	4			12	2
心	10	知力	6	3		19	3
		精神力	7	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
マギテック	3		
スカウト	2		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
魔力撃	IB39 p		p
両手利き	IB32 p		p
二刀流	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ダグニア地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
パラライズミスト		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	9	9	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		10	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 10	10	7	10										
スタンパー グラップラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+ 8	10	7	20										
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 0	11	6											
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 0	11	6											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 10	2

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	6			

装備品	説明
頭	
耳 マギスフィア小OPタゲサ	
顔 ひらめき眼鏡	
首	
背中 マギスフィア大	
右手 敏捷の指輪	
腰 アルケミーキット	
足 マギスフィア小OPエクス	
その他 敏捷の指輪	

装備品	説明
左手 器用の指輪	

その他メモ

経歴
４２１ー異種族の町で育った、
５１４ーかつて従者がいた、
２２４ー育ての親に拾われた
PC設定
ダグニア地方の町で捨てられていたのを若い夫婦に拾われたナイトメアの男。
親からの言いつけでナイトメアであることを隠し、幸せな少年時代を送っていた。
２２歳の誕生日にエルフの捨て子を拾う、自分と同じ境遇でほおっておけなくて拾い、両親に隠していたが、あっけなく見つかってしまう。
事情を聴いた両親は「お前の従者として、お前が生活費とか払うならこの家においてもいい」といってくれた。
１０年ほど後、その従者の娘が買い物途中に暴漢に襲われてるのを撃退するときにうっかり異貌してしまい、ナイトメアであることがバレてしまった。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
コルノローグ＝アーベンライン

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
OP＜ターゲットサイト＞	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
Mカード緑Bx20	○□□○□□
預金	○□□○□□
OPエクスプローラーエイド	○□□○□□
筋力の指輪	○□□○□□
知力の指輪	○□□○□□
Mカード緑Ａx5	○□□○□□
活性弾12発x2	○□□○□□

所持金	1235	G
預金・借金		G

名誉アイテム	点数
ひらめき眼鏡専用化	50
アルケミーキット専用化	50

名誉点 所持 50 /合計 150