

キャラクター名
エナ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	15
メインクラス	タナトス	暗示	陥穽
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
廃棄 31	
秘密 82	
幸福の時 77	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リトルレディ	保護	3	①②③④⑤	
コルド	執着	3	①②③④⑤	
クラウンフラワー	依存	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	ラピット、ジャッジ、ダメージマニューバの効果打ち消す
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の出目を+1してもよい。
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウントに味方が攻撃した敵を攻撃する場合、出目とダメージ+1
サブクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	出目を6に固定する。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		発頸		ラピッド	0	0	移動1、自身には不可
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵2+切断、出目+1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、常に防御1。腕の白兵攻撃マニューバダメージ+1
腕		うじむし		オート	なし	自身	バトルパートのターン、戦闘終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してもよい。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御 1、切断無効
胴		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。このパーツがある部位にダメージを受けた際追加でもう1つパーツを破壊させる。
胴		黒いローブ		オート			たからもの
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1