

キャラクター名
朱塚 翔子(あかつかしょうこ)

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー エンジェルヒロウ		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	17	性別	女
覚醒	死	衝動	飢餓	初期侵食率	32	%
出自	親不在	経験	大事故	邂逅	忘却	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1	1	0			2	行動値	16
感覚	5	0	2			7	(非装備時)	16
精神	2	0	0			2	戦闘移動	21
社会	0	0	1			1	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:	1		知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
光の銃 (以下銃の攻撃力込み)	射撃	7r+4	0	3		月!: 侵食値+2: エンジェルヒロウのイフェクト
ブラッドバーン抜き	射撃	10r+4	0	1		HP-2: 侵食値+8: 装甲値無視: 滅びの一矢+小さな塵+ピンポイントレーザー
ブラッドバーン込み	射撃	10r+4	0	9		HP-7: 侵食値+12: 装甲値無視: 滅びの一矢+ブラッドバーン+小さな塵+ピンポイントレーザー
100%越えた全力	射撃	11r+4	0	17		HP-7: 侵食値+12: 装甲値無視: 滅びの一矢+ブラッドバーン+小さな塵+ピンポイントレーザー

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
携帯電話	
思い出の品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
遺産	P 遺志	N 不安		
母親	P 慕情	N 悔悟		
救助者	P 尊敬	N 憎悪		
アルフレッド・J・コールウェル	P 憧憬	N 恐怖		
PC2 (筋肉)	P 幸福感	N 恐怖		
PC3 (はっしー)	P 尊敬	N 不信任		
PC4 (口リ)	P 慈愛	N 恐怖		

最大財産P: 2 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト: ブラム=ストーカー	2	2	メジャー					
効果: クリティカル値-LV								
滅びの一矢	2	2	メジャー	武器		対決		
効果: 射撃のダイス+[LV+1] MP終了時HP-2								
ブラッドバーン	2	4	メジャー			対決	80%	
効果: 攻撃力+[LV×4]: MP終了時HP-5								
小さな塵	1	2	メジャー	武器		対決		
効果: 攻撃力+[LV×2]								
ピンポイントレーザー	1	2	メジャー	武器		対決		
効果: 攻撃力-[5-LV]: 装甲値無視								
光の銃	1	2	セットアッププロセス	至近	自身	自動成功		
効果: シーンの間、以下を装備: 攻撃力+[LV+2]: 射程-視界: 命中0: ガード値-								
かぐわしき鮮血	★			至近	自身	自動成功		
効果: 血を嗅ぐことで特定の個人や集団を探し出せる								
ブラッドリーディング	★			至近	単体	自動成功		
効果: 血や体液からその主の情報を読み取る。性別・年齢・感情など								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

何処にでも居る極々普通の、死に纏わり付かれた女子高生(2年)。
過去の経験から日常の尊さを理解し、それが儚いものである事も実感している。
モノの死や喪失を極度に嫌う為、争い事や危険な事は嫌う。
しかし、大事なものを護る為なら他のものを切り捨てられる冷淡な一面も。
基本的に明るく友好的な人間ではあるが、喪失への恐怖から無意識的に他人対して一線を引いている。
死を感じたその刹那に内に響く声に誘われるまま、
変質した日常に縋り付いていく。
※PC2はなにかキッカケがあって少し特別な友達。という脳内設定。

#普通ってなんだろう? 生に縋り付く設定なのに命削って殺し合うスタイル
#血液ぶっしやあああああああああ!!!

#突っ込まれたところをこっそり修正。
#銃より弓の方が格好いいので、弓道部にしよう。(茶髪だけどw)

#PC2を幼馴染設定に勝手に変更(その方が違和感ないし)
#ラスボス戦で、
#(#OMO)<ザ'3J'オオオオオオオオオオオオ!!!
#したい。そして闇落ちへ…オデ'カガ'ハ'ド'ホ'ド'ダ!