

キャラクター名

プレイヤー名

エターナル

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	罪人
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	15

初期配置	楽園	記憶のカケラ	内容
最大行動値	11	幸福の時	
		料理	
		少年の患者	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点の振り直し+1
メインクラス		死の手		ラピッド	なし	自身	任意の攻撃マニューバをラピッドで使用可
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃マニューバの攻撃判定の出目+1してもよい。
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	なし	自身	攻撃判定のサイコロ
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	1
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援 2 射撃・砲撃にのみ可能
		アクセサリー		オート	なし	なし	宝物ピアス
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1～3	射撃攻撃 5
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御 1 + 爆発無効
				オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1