

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン エグザイル	ワークス	小学生	カヴァー	小学生
オプション	サラマンダー	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	3	0	3			6	行動値	7
感覚	2	1	0			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚	2		意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
白熱		0	4	+ [Lv+5]		素手のデータを変更する。
風の誘い(60↓)	白兵	8r+4	4	6	1+2+3+4	相手に急接近し、掌打を叩き込む
風の誘い(100↑)	白兵	12r+4	4	7	1+2+3+4	相手に急接近し、掌打を叩き込む
風塵(100↑)	白兵	7r+4	4	47	1+2+3+4+5	風をも残さぬ一撃

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
噂好きの友人	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ マス 消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 6 残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:エグザイル	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: c(クリティカル)値を-Lvする(下限値7)								
貪欲なる拳	1	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: エフェクトを組み合わせた判定のダイスを+ [Lv+1] 個する。								
白熱	1	3	マイナー	至近	自身	自動成功	-	
効果: 素手のデータを変更する。								
一閃	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた場合、全力移動後に白兵攻撃を行える。								
マシラのごとく	3	5	メジャー	-	単体	対決	80↑	
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃力を+ [Lv×10] する。ただし組みあわせた判定のダイスは-5個される。シナリオ中一度のみ								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								