キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール ノイマン	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	小学生
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	1	1	0			2
精神	5	0	2			7
社会	2	0	0			2

HP	29
行動値	11
(非装備時)	11
戦闘移動	16
全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	3		ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アサルトライフル	射撃	7r+2	-	9		小口径のライフル、同エンゲージを攻撃の対象に出来ない。
クイックバレット(60↓)	射撃	7r+2	-	18		1+2+3+4 瞬時に武器を展開し、相手を射撃する
クイックバレット(100↑)	射撃	11r+2	-	21		1+2+3+4 瞬時に武器を展開し、相手を射撃する

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ウェポンケース	
アサルトライフル	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	12	残り財産P：	1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:ノイマン	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	c(クリティカル)値を-Lvする(下限値7)							
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	<射撃>を選択、射撃技能をする攻撃の場合、【精神】で判定できる。							
コンバットシステム	1	3	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ	-	-	対決	-	
効果：	<射撃>を選択、組み合わせた判定のダイスを+［Lv+1］個する。							
巨人の斧	3	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+［Lv×3］する。ただし判定のエフェクトのダイスを-2個する。							
斥力跳躍	1	1	マイナー	至近	自身	自動成功	-	
効果：	飛行状態で戦闘移動を行う							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								