

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー エグザイル		ワークス	UGN支部長C	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	4	0	0			4	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	1	1	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	3			5	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	3		調達	4	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ジェラルミンシールド		0	6	-		機動隊が使用していたジェラルミン製の巨大な盾
紅蓮の盾(60↓)			26	-		1+4 自身の周りの炎の膜を作る。
紅蓮の盾(100↑)			31	-		1+4 自身の周りの炎の膜を作る。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット	6	3	-	-	上着の下に着込む特殊なベスト

合計装甲: 3 合計回避: 0

所持品	
ジェラルミンシールド	

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 18 残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
氷盾	2	3	オート	至近	自身	自動成功	-	
効果: ガードを行う時に宣言する。ガード中、ガード値を+ [Lv×5] する。								
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	自身	自動成功	-	
効果: ダメージロールの直前に使用する。カバーリングをする、これによって行動済みならず、行動済みでも使用できる。1メインプロセスに1回まで使用できる。								
命のカーテン	1	4	オート	至近	自身	自動成功	-	
効果: (崩れずの群れ)を使用する直前に宣言する。カバーリングの射程を至近から10mに変更する。シナリオ中2回まで使用できる。								
スプリングシールド	1	2	オート	至近	自身	自動成功	-	
効果: ガードを行う時に宣言する。ガード中、あなたのガード値を+10する。このエフェクトは1シーンに2回まで宣言できる。								
氷雪の守護	3	3	オート	至近	自身	自動成功	-	
効果: HPダメージが適用される前に使用する。あなたが受けるダメージを- [Lv] Dする。このエフェクトは1ラウンドに1回まで使用できる。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								