

キャラクター名

プレイヤー名

種族 人間 種族特徴 剣の加護/運命変転
生まれ 冒険者 性別 年齢
冒険者Lv 2 経歴
経験点 500

技 11 器用度 11 A-F 成長 他修正 能力値 22 ボーナス 3
体 7 筋力 10 敏捷度 8 生命力 5
心 12 知力 11 精神力 10
技能 Lv. シューター 1 マギテック 2

戦闘特技 精密射撃 218 p
言語 会話 読文
交易共通語
魔動機文明語

練技/呪歌/騎芸/賦術
名誉アイテム 点数
名誉点所持 0 /合計 0

技能 レベル 基本 命中力 基本 回避力 基本 基本追加ダメージ
ファイター 0
グラップラー 0
フェンサー 0
シューター 1 4 4 3

鎧と盾 必要 ランク 筋力 回避力 防護点
鎧
盾
回避技能 合計値 0 0

武器 ジェザイル 2H 10 命中修正 2d+ 4 C値 10 追加ダメージ 威力 6
射程50m、装填3、ダメージ+1

一般装備品 (消耗チェック)
所持金 0 預金・借金 G

制限移動 3 m 通常移動 19 m 全力移動 57 m 回避 2d+ 0 防護点 0 HP 18
魔物知識/弱点 2d+ 0/X 先制力 2d+ 0 生命抵抗 2d+ 4 精神抵抗 2d+ 5 MP 28

魔法技能 Lv. 魔力 魔法技能 Lv. 魔力
魔動機術 2 6

装備品 説明
頭
耳
顔
首
背中
右手
腰
足
その他

装備品 説明
左手

その他メモ
自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□㉔
□□□□㉙
□□□□㉚
□□□□㉞