キャラクター名
Emilia Shaffer　(エミリア = シェイファー)

プレイヤー名

シンドローム	バロール モルフェウス	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
オプショナル		年齢	26	性別	女
覚醒	無知	衝動	憎悪	初期侵食率	33 %
出自	複数の兄弟姉妹がいる	経験	秘密	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	3	3		7
感覚	3	0	0			3
精神	2	1	0			3
社会	2	0	0			2

HP	37
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	9		射撃			ＲＣ	3		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				
		0				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：UGN幹部	
コネ：噂好きの友人	
コネ：情報屋	
スマートフォン	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D：守護天使	P	N		
兄弟姉妹	P　純愛	N　不安		
上司	P　誠意	N　嫌気		
テレーズ・ブルム	P　信頼	N　不安		
エルヴィス = サックウィル	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　6	残り財産P：　3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト・バロール	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：判定のC値を-Lvする(下限値7)。								
リフレックス・バロール	2	2	リアクション	至近	自身	-	-	
効果：回避のC値を-Lvする(下限値7)。								
守りの砂	1	2	リアクション	至近	自身	RC	-	
効果：このエフェクトを組み合わせた判定で、あなたはドッジを行なえる。								
赤方偏移世界	3	2	セット	視界	単体	自動	-	
効果 :そのラウンドの間、対象の【行動値】を+[Lv×2]し、対象が行なう戦闘移動の距離を+10mする。全力移動の距離も変化することに注意。								
サポートデバイス	3	6	セット	至近	自身	自動	80↑	
効果 :選択：【肉体】　そのラウンドの間、選択した基本能力値を使用した判定のダイスを+[Lv×2]個する。このエフェクトは1シナリオに3回まで。								
インフィニティウェポン	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：そのシーンの間、武器を作成して装備する。性能は種別：白兵 技能〈白兵〉 命中：0 攻撃力：+[Lv+7] ガード値：3 射程：至近								
カスタマイズ	3	3	メジャー	武器	-	白兵/射撃	-	
効果：このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+Lv個する。								
瞬速の刃	3	3	メジャー	武器	-	白兵/射撃	-	
効果：このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+[Lv+1]個する。								
咎人の剣	2	4	メジャー	-	-	白兵	リミット	
効果 :このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[Lv×5]する。ただし、その攻撃で《インフィニティウェポン》で作成した武器を使用していない場合、この効果は受けれない。								
斥力跳躍	1	1	マイナー	-	自身	自動	-	
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								

●経歴

●取得予定エフェクト

◆バロール

◆モルフェウス

◆一般エフェクト