

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	ドルイド	Lv.1:	ドルイド	性別	女
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ (猫)			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	24	7	30	6	26	12	8
ボーナス	8	2	10	2	8	4	2
クラス修正	1	2	1	1	1	0	0
他修正					4		
能力値	9	4	11	3	13	4	2

HP	113
MP	66
フェイト	6

装備品			射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	機工剣	バトリーク	至近		10					
左手										
頭部										
胴部										
補助	ミスリルガントレット						6			
装身具	手入れ道具				1					
能力値				4	0	11	0	4	24	14
スキル	●▲ (Lv9現在)			2	33	6	33	18		
その他	命中を感知で行う為、差分 (*ドルイド739-Lv4込) →			14						
総計(右)				20	44					
総計(左)				20	34	17	39	22	24	14
総計(両)										m
ダイス数				4 d	7 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	13	1		14	+ 2 d
トラップ解除	4	1		5	+ 2 d
危険感知	13	6		19	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
野営道具	
キャップライト	
MPポーション×3	
ハイHPポーション×2	

現在重量: 9
 最大重量: 24
 所持金: 18367
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
スマッシュブロウ	3	2	DR直前		自身	自動成功	3	
効果:	シーン1回 ダメに+[(SL*2) D]							
スマッシュ	1	5	Mi		自身	自動成功		
効果:	白兵攻撃ダメに+【筋力】							
ボルテクスアタック	★		効果参照		自身	自動成功	1/シナ	
効果:	武器攻撃と同時に使用。「対象:単体※」に変更し、ダメに+[CL×10]							
▲ダメアップ	1							
効果:	1							
効果:								
マスターアーツ	1		パッシヴ		自身			
効果:	<ハンターアーツ>の効果を受けている時に限り、「対象:~」の制限を受けず、すべてのエネミーに適用可能となる。							
アキュートアーツ	★		パッシヴ		自身			
効果:	攻撃の命中判定に使用する能力を[感知]に変更							
ドルイドマスター	4		パッシヴ		自身			
効果:	【感知】判定の達成値に+[SL+1]							
ウェポンルーラー	1		パッシヴ		自身			
効果:	命中達成値+[SL+1]							
ハンターアーツ	5		パッシヴ		自身		非盾&左手	
効果:	攻撃ダメと物防に+[SL×2]、魔防に+SL							
アンチビブル	5		パッシヴ		自身			
効果:	ダメに+[SL+2]。さらに+SL							
アームズマスター:長剣	★		パッシヴ		自身			
効果:	命中判定+1D							
ラピディティ	1		Pa		自身			
効果:	CL5以上で取得可能。【敏捷】判定の達成値に+2							
▲パッシヴ系	1							
効果:								

蘇生 (1/1)、防衛部隊×2 (物防・魔防+8)、陣形 (3/3)
 魔力の欠片200G*5を2セット 魔力の結晶2000G

