

キャラクター名
エーベル・カルノー

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	狩人	性別	男	年齢	25歳
冒険者Lv	16	経歴	大発見をした 蛮族の友人がいる		
経験点	0		先人の業績を追体験して遺志を継いだ		

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	37		60	10
		敏捷度	7	21		41 + 1	7
		筋力	6	8		23	3
		生命力	5	11		25	4
体	9	知力	12	28		48	8
		精神力	8	15		31	5

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	16	アルケミスト	5
プリースト/キルヒア	7		
マジテック	14		
スカウト	7		
レンジャー	3		
エンハンサー	5		

戦闘特技		能力値	備考
ルーンマスター	IB34	p	デュアルアクション FC27
トレジャーハント	2120	p	
ファストアクション	2123	p	
魔法誘導	223	p	
魔法収束	227	p	
魔法制御	222	p	
両手利き	223	p	
武器習熟/ガン	221	p	
魔法拡大/数	226	p	
射手の体術	2121	p	
双撃	219	p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
フェイダン語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
メディテーション	
ビートルスキン	
デーモンフィンガー	
ヴォーパルウェポン	
バークメール	
パラライズミスト	
ポイズンニードル	
イニシアティブブースト	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	16	26	23	19

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導鎧		23		8
盾	無し				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値	23	9	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バレットシャワーII + 1 最大装填数4、射程10m	1H	15	2	2d+ 28	10	25	20										
バレットシャワーII + 1 最大装填数4、射程10m	1H	15	2	2d+ 28	10	25	20										
ランカスターII 最大装填数2、射程60m	2H	20	1	2d+ 27	10	26	20										
カードシューター 賦術の射程+10m	1H			2d+ 26		19											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3	44	132

回避	防護点
2d+ 23	9

HP
75

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	15			
魔動機術	14	22			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 21

MP
96

装備品	説明
頭 フローティングスフィア(大)	【ターゲット】 【クックガード】 【スライムレジ】
耳 フローティングスフィア(大)	【リピートアクション】 用
顔 異形の面	異貌化時、1R毎にHP5点、MP5点回復
首 ポーションインジェクター	〈デクスタリティポーション〉 セット済み
背中 野伏の英雄のマント	ブレスのダメージ-2
右手 俊足の指輪	敏捷度+1 壊すと+13
腰 多機能ブラックベルト	防護点+1
足 フローティングスフィア(大)	【ニームド】 【オートドII】 【ヨットガボット】
その他多機能スローワーベルト	〈デクスタリティポーション〉 セット済み

装備品	説明
ウェポンホルダー改	ランカスターII、カードシューター、
左手 フローティングスフィア(大)	【リピートアクション】 用 【アライズ】
バレットポーチ	弾丸を24個まで収納
キルヒアの聖印+1	HP回復魔法の効果をも+1

その他メモ	自動失敗 チェック
・異貌化すると命中+1、ダメージ+1、能力値1つを+6、魔法の発生・詠唱不要、金属鎧の魔法へのペナルティ解消	□□□□⑤
・デュアルアクション	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□㉔
	□□□□㉙
	□□□□㉚
	□□□□㉛

