

キャラクター名
 趣味：散歩

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	ビジネスマン	カヴァー	ウォーキングガール「従で参る」
	モルフェウス					
オプション			年齢		性別	
覚醒	探求	衝動	闘争		初期侵食率	30%
出自			経験	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	2	0	0			2	行動値	9
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	9
精神	0	1	0			1	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		1
回避			知覚			意志	1	2	調達		1
運転：	4		芸術：			知識：			情報：ウェブ		1
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ヴィークルロボ (徒歩)	運転	9r+4		15		装甲：18 行動：-3 全力移動：50m

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス：伝承者<運転：徒歩>	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ヴィークルモーフィング	5	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： ヴィークルを作成し、搭乗する。								
コンセントレイト：モルフェウス	3	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果： C値-[LV] (下限7)								
巨匠の記憶	4	2	メジャー	-	-	効果	-	
効果： <運転:><芸術:><知識:><情報:>の判定ダイス+[LV]個								
スーパーランナー	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 戦闘移動+[LV*5]m。シーン1回								
ストライクモード	2	6	メジャー	-	単体	シンドローム	80	
効果： ダメージ+[LV]D。判定後装備中の武器全て破壊。								
壁抜け	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果： 障害物を通り抜ける								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

末に古武術の流れへと至る源流たる古式歩法を究めた伝承者だが、事故で両脚を失い車椅子での生活を余儀なくされた。だが、古式歩法の身体並びに精神制御技法は体内の全てを操るに至っていた。そう、外から入り込んだシネガイドウイルスすらも。そして、また歩むために覚醒へと至る。それは古式歩法の到達者における必然だった。

エフェクトにより生み出した脚を用いた歩みは古式歩法の奥伝たる「散歩」とそれに対する「集歩」である。「散歩」とは至る場所への意思を持たず、虚を踏み空へ至る歩法である。現代の一般名詞として用いられる「散歩」の語原だが、その実態は見る影もない形へと変化していることは知っての通りである。「集歩」とは至る場所への意思を持ち、一を踏み全へ至る歩法である。これを攻撃に転じたものを「襲歩」と呼ぶ。意思を一とした歩みはあらゆる障害を踏み越えて「其処」へ至る。「其処」がモノであればそれは無垢なる衝突を生むだろう。