

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	男性
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	裏切り
出自 (効果)	前科者			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	9	11	9	11	12
ボーナス	3	3	3	3	3	3	4
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	3	3	3	5	4	5	5

HP	35
MP	53
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胸部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	グリモア								
能力値			3	0	3	0	5	7	8
スキル									
その他									
総計(右)			2	2					
総計(左)					3	6	5	7	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 3 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
MPポーション	
MPポーション	
転送石	
使用済み MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	

現在重量: 10
 最大重量: 14
 所持金: 20
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-	1	
効果: 作成時にフェイト+1								
マジシャンズマイト	3	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	5	
効果: 魔法攻撃のダメージに+3 dする。								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 魔術判定+1 d								
エキスパート	1	3	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果: 魔術判定+1 d								
サモン・カトブレパス	1	8	メジャー	20 m	範囲選択	魔術	1	
効果: 5 d + 5 無属性 (魔法) 放心込み								
サモン・ヨルムンガルド	1	8	メジャー	20 m	範囲選択	魔術	1	
効果: 5 d + 5 無属性 (魔法) 毒1込み								
アニマルパクト	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果: 射程=視界に変更 1シナリオに1回								
マジックフォージ	2	-	DL直前	-	自身	自動成功	3	
効果: 魔法ダメージに+4 d 1シーンに1回								
マジシャンズマイト+1	1							
効果:								
マジシャンズマイト+1	1							
効果:								
マジックフォージ+1	1							
効果:								
フォースブリンガー	1	-	パッシヴ	-	自身	-	5	
効果: 無属性 (魔法) ダメに+4								
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: エネミー識別+1 d								
ビジランテ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 隠密状態の対決判定に+1 d								
マジカルハーブ	2	-	アイテム	-	自身	-	2	
効果: シナリオ開始時に ポーションゲット								

シーン最初のダメージが 9 d + 5 まで上がる

<http://charasheet.vampire-blood.net/m64c4eeba2916a3594b82b0d4110599db>

受付嬢: 「このうち、討伐と採集は常にクエストとしてありますが、その他はフラグを踏んだ場合のみ発生しますので、その時お話ししますね」
 受付嬢: ・討伐1. 代表者が2D6を振り、その出目によって討伐種族を決める。2. さらに2D6を振り、討伐数を決定する。3. ランダムダンジョン中、スペードのカードが出た場合、出現するモンスターに 加え、討伐対象のモンスターが1D6体出現するようになる。4. 出現するモンスターは、DL+2以内のレベル。候補がない場合は、出現しない。5. 必要数討伐するとモンスターは追加されなくなる。6. 無事にダンジョンを脱出した場合、報酬を受け取れる。7. 必要数に満たない場合は、クエスト失敗。報酬はもらえない。8. 報酬は、【討伐目標数】×【ギルドレベル】×100

