キャラクター名
シャロン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	7	経歴	性別を間違われている時期があった		
経験点	0		かつて大嫌いだったものが今は大好き		
			故郷の場所を知らない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	2	1		11	1
		敏捷度	11	4		23 + 2	4
体	9	筋力	10	4		23 + 2	4
		生命力	6	4		19	3
心	4	知力	6			10	1
		精神力	7			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
エンハンサー	2		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p
投げ強化	IB30 p		p
両手利き	IB32 p		p
二刀流	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー		
キャッツアイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	8	11	11
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		12	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーアンクル グラップラー専用、パンチ強化	1H#	10	-1	2d+ 7	9	12	15										
スパイクブーツ グラップラー専用、キック強化	1H#	1	-1	2d+ 7	10	12	11										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 8	12	12	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 12	0

HP
40

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 8

MP
11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳 リングピアス（銀）	
顔	
首	
背中	
右手 能力増強の腕輪	
腰 ベルト	
足 韋駄天ブーツ	
その他	

装備品	説明
左手 能力増強の腕輪	

その他メモ
とある孤児院出身。
16歳になったのを期に冒険者へ。
旅の相棒「グラン」とともに旅を続けている。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
シャロン

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食x2	○□□○□□
ヒーリングポーションx10	○□□○□□
テント	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
下着x10	○□□○□□
背負い袋	○□□○□□
荷馬	○□□○□□
アウェイクポーションx5	○□□○□□
5点魔晶石x5	○□□○□□

所持金	6980 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数