キャラクター名
ケイネス＝エルメロイ＝アーチボルド

プレイヤー名

種族	人間			**レベル**	1
ジョブ	アストラルヴァンガード			**カオスレート**	+2
国籍		**性別**	男性	**年齢**	17才
クラブ	部	**クラス**	2 年	8 組	
経緯	抜擢　アーチボルド家次期党首としての実力と才覚をスカウトされた				
好き	古典、健康食品				
嫌い	裏切り、クスリ				

能力値	基本値	修正	合計	判定値
学力	14		14	2d+ 4
青春力	6		6	2d+ 2
政治力	10	2	12	2d+ 4
	0			2d+
	0			2d+

生命力	上限： 16
アウル	上限： 4

	道具類	カテゴリ	分類	効果
1	シルバーリング			装甲1　魔法制限
2	レザーグローブ			装甲1　物理制限、堅牢2
3	ワンド			射程1　威力1　魔撃2
4				
5				
6				

授業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	生存訓練			魔力開発			ヴァルキリーナイフ			アウルの衣			ライトヒール		
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	2			1			1			1			1		
	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
	○	常駐		○	常駐		○			○	補助		○	支援	
	生命力の限界値が「授業Lv×5」点上昇する			アウルの限界値が「授業Lv×1」点上昇する			◆戦闘中、射程内のキャラクター一人を目標に選ぶ。【アウル】をこの授業レベルまで消費することができる。【青春力】で判定を行う。成功すると、目標に<消費した【アウル】＋判定の成功度>Ｄ６点のダメージを与える。			戦闘中、自分のターンにて使用可能。 アウル１点の消費後、指定能力の判定に成功すればそのシーン中 自分の選択したターゲット全員の装甲が「授業Lv×１」上昇。			いつでも使用可能。1D6+好意値。授業レベル以上のアウルは消費できない		

放課後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	委員会			社交界											
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1			1			1			1		
	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
	○			○			○			○			○		
	政治力の修正値が「コミュLv×２」点上昇。			終了時のデータリセットタイミングで、価額が 自分の政治力の判定地+コミュレベル×2以下のアイテムを維持できるようになる。											

専攻															
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
	○			○			○			○			○		

アドレス帳	↓好意ならチェック		アドレス帳	↓好意ならチェック	
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤

成長		効果	選択回数
能力上昇		能力３つの値に＋１	
自己修養		チェックのある授業の中から１つのレベルを上げる	
青春謳歌		対人コミュ１つのレベルを上げる	
影響拡大		組織型コミュ１つのレベルを上げる	

成功度表	
～１０	失敗
１１～１４	1
１５～１９	2
２０～２４	3
２５～２９	4
３０～	5