キャラクター名

松野 十四松

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	9　希望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
89　迷子	
94　蟲	
手術台	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
おそ松	執着	3	①②③④⑤	
チョロ松	保護	3	①②③④⑤	
一松	信頼	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート			対話判定+1
メインクラス		庇う		ダメージ		0～1	代わりにダメージを受ける。
メインクラス		肉の盾		ダメージ		0～1	ダメージに付随する効果を打ち消す。
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ一つを修復。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
頭		けもみみ		オート		自身	最大行動値+1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0～2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		たからもの		オート			綺麗な銀の指輪
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		うじむし		オート		自身	パート終了時、このパーツが損傷していたら修復して良い。
胴		だるま		オート		自身	任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分けてよい。切断判定は、ダメージを受けた箇所の一つを選んで行う。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1