キャラクター名
ヴェル

プレイヤー名

種族	ヴァルキリー	種族特徴	戦乙女の光羽、戦乙女の祝福		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴	冒険に誘われたことがある。		
経験点	0		守りの剣を手にもったことがある。		
			引きこもっていたことがある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	2		16	2
		敏捷度	6	3		16	2
体	9	筋力	4	7		20	3
		生命力	7	4		20	3
心	10	知力	5	10		25 + 1	4
		精神力	11	4		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ニールダ	9		
レンジャー	9		
エンハンサー	5		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

戦闘特技

治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
魔法収束	227 p		p
魔法制御	222 p		p
足さばき	2120 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン		
ストロングブラッド		
アンチボディ		
メディテーション		
スフィンクスノレッジ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導鎧		20	0	7
盾	タワーシールド（追加装甲		20	0	3
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能			合計値	0	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 0	12	0	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	11

HP
49

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 13

MP
54

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	9	13			

装備品		説明
頭	浄化の聖印	
耳		
顔	紅の眼鏡	
首	ポーションインジェクター	インドミタブルポーション
背中		
右手	マナリング	
腰	スローワーベルト	インドミタブルポーション
足		
その他	ブラックベルト	

装備品		説明
左手	能力増強の指輪（知力）	

その他メモ

必至の混乱のさ中、戦旗にくるまって難を逃れた彼女は、かろうじて命をつないだものの記憶を失う。
覚えているのは、戦旗の布の感触と天上からふりそそぐ女性の声
彼女は、ニールダの加護を感じ、信徒となった。

それから生きるには隠れるしかなく繕うしかなく、そのための経験値は十分に残っていた。
ニールダの教えを信じ、生きた。
違和感を感じながらも彼女は生きていた。

蛮族の奴隷として霧の街に売られようとしていたその日、攻め込んできた人族の部隊に救出される。
救出に来たのはレーニアという青年。
彼から衝撃の告白とともに自分の過去と向き合い始める。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ヴェル

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食一週間分x2	○□□○□□
5点魔晶石x5	○□□○□□
スカーレットポーションx4	○□□○□□
ポーションボールx11	○□□○□□
3点魔晶石x8	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
ウィッチポーションx6	○□□○□□
インドミタブルポーションx4	○□□○□□
熱狂の酒	○□□○□□
能力増強の指輪（知力）	○□□○□□

所持金	0 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数
ブラックベルト	50
スローワーベルト	50

名誉点 所持 650 /合計 750