

キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	レベル	1
アザーシークエンス	クロスバイツ	性別	男
出生タイプ		年齢	19
出自	貴族	運命	理知

初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	0	6
知	8	0	1	9
敏	12	0	0	12
運	7	0	0	7

HP	33
MP	37
移動時 ウィル	6
戦闘時 ウィル	22

装備品	命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器 1					4			
武器 2					4			
防具	マント			1		1		1
インナー	アクティブ							
アクセサリ	ゴールドチップ							
アクセサリ	ホーカイ				2			
能力値+ボーナス	16	0	8	40	0	9	12	0
アーツ								
その他								
総計(1)	16 %	0	9 %	40 %	6	10 %	12	1
総計(2)	16 %	0	9 %	40 %	6	10 %	12	1
総計(両)	16 %	0	9 %	40 %	10	10 %	12	1

所持品								
活動基本装備								
ヴァイタルドリンク								
所持金：	30	預金・借金：						

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能 ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
トゥーハンド	1/1	0	インスタント	自身	自身	2	
効果： 次の攻撃が終了するまで、装備中のショット2つの効果(特殊効果も含む)を合算した武器を作って装備する							
マイキング・ショット	1/5	1	インスタント	自身	自身	0	
効果： 命中+0%、攻撃力[2xAL]+2のショットを1つ作り出す。戦闘終了まで有効							
バレット・チェイス	1/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： バッドステータス中のキャラクターに与えるダメージに+[4xAL]							
ダークエッジ	1/5	2	インスタント	自身	自身	0	
効果： 戦闘終了まで、あなたの攻撃は闇属性になる。さらにダメージを与えた場合、対象は鈍重状態になる							

3年生	貴族	理知	病(体の一部が宝石になっている。片目が宝石で、そちらのほうが色々よく見える)
-----	----	----	--