キャラクター名: マルルコッタ・メルロゥ

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	♀	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴	近所に芸術家が住んでいる（いた）。		
経験点	590		ガキ大将だった。		
			投獄されたことがある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	18			22 + 2	4
		敏捷度	3	1		8	1
体	11	筋力	9	1		21	3
		生命力	9			20	3
心	5	知力	3	1		9	1
		精神力	11	1		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
スカウト	2		
エンハンサー	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	9	6	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		6	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーアックス	2H	20		2d+ 9	11	8	35										
ヘビーアックス	1H両	20		2d+ 9	11	8	25										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食（1日分）	○□□○□□
保存食（1週間分）x2	○□□○□□
インドミタブルポーション	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 495 G	預金・借金 G

戦闘特技			
全力攻撃	IB36 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
頑強	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 6	7

HP
50

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数
「ディーラの隠れ里の長」と顔見知り	0
「"大森林の炭焼き"エミリア」と顔見知り	15
「"宮廷鍛冶職人"ルーク」と顔見知り	10
名誉点 所持 36 /合計 61	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 ポーションインジェクター	インドミタブルポーションを注入してある
背中 ウェポンホルダー	武器や盾1つを補助動作で着脱可能
右手 宗匠の腕輪	
腰	
足 韋駄天ブーツ	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

リーゼン地方の山奥の村で育ったドワーフのわんぱく少女。
いつも村の子どもたちを率いて野山を駆け回っていた。
かつて村に隠遁していた高名な芸術家の屋敷に忍び込んでツボを割り、
罰として"山神様の祠"と呼ばれる山中の洞窟にある牢に1晩閉じ込められた事がある。
その時に何が起きたのか、それは彼女自身もよく覚えていない。
しかし、何か大切な事を忘れている様な気がするのである。

ヴァルキリーの戦士チャルル・ティーチャとは幼馴染で、
彼女の養父であり師範でもあるアルト・ティーチャに共に師事し、修行の為に冒険者になった。
人間の冒険者ジョッシュ・エトランドも、訳あって2人の旅に付いてきた同郷の友人である。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟