

キャラクター名
ライ

プレイヤー名

ポジション		享年	17
メインクラス	タナトス	暗示	喪失
サブクラス	タナトス	寵愛点	190

初期配置	煉獄
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容
最終戦争	
殺戮の天使	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	1	1
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
グリメーシャ	嫌悪	3 ①②③④⑤	
スピカ	信頼	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		電磁機関		オート	なし	自身	最大行動点+1 電力1 (戦闘又はターンの開始時に電力Xを得る。)
ポジション		戦闘習熟		オート	なし	自身	攻撃出目+1 自身の連撃時攻撃出目+1
ポジション		先制制圧		オート	なし	自身	バトルパート開始時、自身がラピッドで使用するマニューバの追加効果は無効化されない。
ポジション		開幕射撃		オート	なし	自身	バトルパート開始時、アクション一つを「ラピッド」で宣言して良い。
ポジション		充電式バッテリー		オート	0	自身	電力1 このマニューバを破壊させる電力1を加える。 このマニューバは複数所持できる。
ポジション		充電式バッテリー		オート	0	自身	電力1 このマニューバを破壊させる電力1を加える。 このマニューバは複数所持できる。
ポジション		充電式バッテリー		オート	0	自身	電力1 このマニューバを破壊させる電力1を加える。 このマニューバは複数所持できる。
ポジション		電気節約		オート	なし	自身	超過のコストで電力が必要な場合その数値を-1する。最低1
ポジション		薔薇の誓い		ラピッド	参照	0~1	コストとして薔薇5本を掛ける。「アクション」以外のマニューバ1つの効果を打ち消す。これは打ち消されない。ターン中に1度しか使用できない。
ポジション		信用		オート	なし	自身	自身が敵に対して所持している未練を1つ選別して宣言する。シリアス中、自身の攻撃判定は+1、この未練が発動した場合は狂気点+1 このマニューバはシリアス中1回しか使用できない。
ポジション		強撃		オート	なし	自身	自身の攻撃が大成功時、自身のダメージ+2
メインクラス		勇者霸道		アクション	参照	参照	コスト：背骨カウンター2個+行動値4 勇者装備を選択しその数値を2倍(肉弾1→肉弾2)にして攻撃する。
メインクラス		決め台詞		ジャッジ	なし	自身	経過：(「せほお」をこのマニューバに3回宣言する。)自身の攻撃判定のサイコロ出目は「10」となり、いかなる効果でも振り直しはできなくなる。
メインクラス		勇者装備		オート	なし	参照	自身のマニューバ1つを選択する。マニューバに記された数字1つの数値を+1する。
メインクラス		勇氣		オート	なし	自身	コストとして消費される背骨カウンターをその2倍の電力で代用できる。
メインクラス		勇者駆動		ラピッド	参照	自身	参照コスト：背骨カウンター2個 カウント毎に電力1を取得する。
メインクラス		万雷の喝采		ラピッド	参照	自身	参照コスト：背骨カウンター1個 ターン中自身と同じエリアに居る姉妹の攻撃出目+1
メインクラス		勇者の刃		オート	なし	自身	自身の[勇者装備]で選択したマニューバにした数字1つの数値を更に+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		エネルギーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2 装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		雷上動(PDW)		アクション	3	0~2	射撃3、[防御無効]、出目+1 超過1：射撃3+連撃1、[防御無効]、出目+1
腕		対屍拳銃		アクション	2	0~1	射撃2、出目+2 超過1：このマニューバをラピッドとして宣言して良い。
腕		対屍ナイフ		アクション	2	0	白兵1+切断。このマニューバは「アクション」宣言時「ラピッド」で処理される。