キャラクター名
霊山寺 雪洞（りょうぜんじ ぼんぼり）

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー バロール	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
オプショナル		年齢	?	性別	女
覚醒	感染	衝動	自傷	初期侵食率	38 %
出自	突然の覚醒	経験	露見	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	1	0	0			1
精神	3	1	0			4
社会	2	0	0			2

HP	28
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	5		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	2		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
レザージャケット	4	2			

合計装甲：	2	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
守護者	P	N		
八重樫若菜	P ○友情	N 疎外感		
仲間	P○連帯感	N 疎外感		
辻井 千紗	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果：	衝動判定のダイス+LV							
オリジン：レジェンド	5	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	RB	
効果：	【精神】を使用した判定の達成値+［LV*2］							
焦熱の弾丸	1	1	ﾒｼﾞｬｰ	視界	-	対決	-	
効果：	攻撃力+[LV+2]の射撃攻撃							
黒の鉄槌	1	1	ﾒｼﾞｬｰ	視界	-	対決	-	
効果：	攻撃力+[LV*2+2]の射撃攻撃							
インフェルノ	1	4	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	単体	対決	100%	
効果：	1点でもダメージを与えた場合、行動済みにする。シーン1回							
先陣の火	3	2	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	-	
効果：	そのラウンドの間行動値+[LV*5]。ｼｰﾝ1回							
トーチライト	2	2	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	ﾘﾐｯﾄ	
効果：	《先陣の火》の使用回数を消費しない。ｼﾅﾘｵLV回							
魔神の心臓	3	4	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	-	対決	100%	
効果：	命中したらそのラウンドの間、判定ダイス-[LV*3]							
時の棺	1	10	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	100%	
効果：	判定を失敗させる。ｼﾅﾘｵ1回							
コンセントレイト:バロール	3	2	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	-	-	-	
効果：	クリティカル値-LV(下限7)							
ドリームダイバー	2	1	ﾒｼﾞｬｰ	至近	自身	-	RB	
効果：	すべての〈情報:〉の代わりに使用できる。ｼﾅﾘｵLV+1回							
ブルーブラッド	5	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果：	《オリジン:レジェンド》のレベルを+5							
ダークマター	3	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	バロールのエフェクトを組み合わせた判定のダイス+LV							

「成仏できない魂が、火の玉となって寺の墓地に現れる」
「寺の境内で遊んでいると、いつのまにか知らない子どもが交じって遊んでいる」
そんな伝承がレネゲイドビーイングへと変化した存在。（人魂＋座敷童）

元々はとある山寺に住み着く妖精のような存在だったが、面影島の事件を切っ掛けにレネゲイドビーイングへと変化。
念願の実体を手に入れ、本人は現状をとても喜んでいる。
人を見守り、人の役に立つことに至上の喜びを感じる、根っからの世話焼き。
どんな人間に対しても（大人だろうと子どもだろうと老人だろうと）、年長者として接するが、その見た目は幼女である。
「～じゃ」「～のう」など古風な口調で話す。

バロールの魔眼は、火の玉の形をしており、本人の感情に合わせて炎の揺らめきが激しくなったり弱まったりする。

キャラクター名

霊山寺 雪洞（りょうぜんじ ぼんぼり）

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
悪魔の影	1	5	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	対決	80%	
効果： 命中した場合対象は次の攻撃でリアクションができない								
停滞空間	1	5	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	視界	単体	対決	-	
効果： 命中した場合【行動値】を0にする。ｼﾅﾘｵLV回								
ディメンジョンゲート	1							
効果：								
魔王の玉座	1							
効果：								
効果：								
効果：								