キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	永遠の19歳
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
官能	
中華	
いつもの	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
モモ	恋心	3	①②③④⑤	
サモーサ	恋心	3	①②③④⑤	
ヒッス	恋心	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート			基本パーツ１つ損傷。判定を振り直す
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	自身への攻撃判定－１
メインクラス		時計じかけ		オート			「キャンサー」を取得
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	攻撃マニューバを「ラピッド」で行うことができる
頭		エナジーチューブ		オート			2。装備部位に被弾時追加で基本パーツを１つ損傷
頭		カンフー		オート			1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		最強の自負心		オート			たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		飛び蹴り		アクション	3	1	肉弾攻撃3、攻撃判定に－1。その後、自身は攻撃対象としたエリアに移動1する。
脚		武装カート		ラピッド	1	効果	自身の移動マニューバに対してのみ使用可。移動に成功したなら移動前か移動後のエリアの対象１体に、白兵攻撃3。
脚		キャンサー		オート			脚のみ、ダメージに対して常に「防御1」。バトルパートで移動時、白兵・肉弾攻撃マニューバを1つ、「ラピッド」で使用可。
脚		フットワーク		アクション	1	自身	移動1。バトルパートに1度だけ使用できる。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		ダクトテープ		ラピッド	1	0	バトルパート終了時、このパーツが損傷していない場合損傷した基本パーツか強化パーツをひとつ修復してよい。