ポジション	オートマトン	享年	永遠の19歳
メインクラス	ロマネスク	暗示	
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	煉獄		
最大行動値	12		

=キャラクター名====

能力値	クラス	修正	合計	
武装	2	1	3	
変異	0	0	0	
改造	2	0	2	

記憶のカケラ	内容
官能	
中華	
いつもの	

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1		
ŦŦ	恋心	3	12345			
サモーサ	恋心	3	12345			
ヒッス	恋心	2	12345			
		2	12345			
		3	12345			

- プレイヤー名 -

頭 エナジーチューブ オート 2。装備部位に被弾時追加で基本パーツを1つ担頭 カンフー オート 1 2 3 3 4 6 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5	マニューバ								
メインクラス 円舞曲 ラピッド 1 自身 自身への攻撃判定-1 メインクラス 時計じかけ オート 「キャンサー」を取得 サプクラス 死の手 ラピッド 0 自身 攻撃マニューバを「ラピッド」で行うことができる。 頭 カンフー オート 2。装備部位に被弾時追加で基本パーツを1つ担頭 カンフー オート 1 カンフー オート 2 動弾攻撃1 カート カアクション 2 の 内弾攻撃1 カート たからもの カアクション 2 の 内弾攻撃1 カアクション 1 カアクション 1 カアクション 1 カアクション 1 自身 水カウントで使ラマニューバ1つのコストイクタション 1 自身 水カウントで使ラマニューバ1つのコストイクタション 1 カアクション 1 カアクション 1 カアクション・バルボルで使用の使用の対域に対したエリアに移動である。 カアクション・インドルで表しいに対しての検索をしたエリアに移動である。 カアクション・オート カストルルト・アルバルバートに対してが対域が対域に対しな対域が対域に対しな対域が対域に対しな対域が対域に対しな対域が対域に対しな対域が対域に対しな対域が対域に対しな対域が対域に対しな対域が対域に対しな対域が対域に対しな対域が対域が対域が対域が対域が対域が対域が対域が対域が対域が対域が対域が対域が対	タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果	
メインクラス 時計じかけ オート 「キャンサー」を取得 サブクラス 死の手 ラピッド 0 自身 攻撃マニューバを「ラピッド」で行うことができ 頭 カンフー オート 2。装備部位に被弾時追加で基本パーツを1つ担頭 頭 かンフー オート 2 頭 めだま オート 1 頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃1 頭 最強の自負心 オート たからもの からもの 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 胴 はらわた オート 財政党3、攻撃1定に1、その後、自身は攻撃対象としたエリアに移動でまた。 脚 飛び踏り アクション 3 1 対攻撃3、攻撃1定に1、その後、自身は攻撃対象としたエリアに移動でまた。 脚 未ャンサー オート 助の横び21・小はてのが原列の機能を経験で21・での技術に対域に対域に対域に対域に対域に対域に対域に対域に対域に対域に対域に対域に対域に	ポジション		無茶		オート			基本パーツ1つ損傷。判定を振り直す	
サプクラス 死の手 ラピッド 0 自身 攻撃マニューバを「ラピッド」で行うことができ 現	メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	自身への攻撃判定-1	
頭 エナジーチューブ オート 2。装備部位に被弾時追加で基本パーツを1つ担頭 カンフー オート 1 2 3 3 4 6 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5	メインクラス		時計じかけ		オート			「キャンサー」を取得	
頭 カンフー オート 1 頭 のうみそ オート 2 頭 めだま オート 1 頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃 1 頭 最強の自負心 オート たからもの 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃 1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援 1 腕 かた アクション 4 自身 移動 1 胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト 1 胴 はらわた オート 脚 飛び蹴り アクション 3 1 肉弾攻撃3、攻撃判定に 1。その後、自身は攻撃対象としたエリアに移動1で	サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	攻撃マニューバを「ラピッド」で行うことができる	
頭 のうみそ オート 2 頭 めだま オート 1 頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃 1 頭 最強の自負心 オート たからもの 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃 1 腕 かた アクション 4 自身 移動 1 胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1つのコストー1 胴 はらわた オート カート カアクション 3 1 肉弾攻撃 3、攻撃判定に一1。その後、自身は攻撃対象としたエリアに移動である。 脚 飛び蹴り アクション 3 1 肉弾攻撃 3、攻撃判定に一1。その後、自身は攻撃対象としたエリアに移動である。 脚 電ね アクション 3 自身 移動 1。バトルパペートに1度だけ使用できる。 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害 1	頭		エナジーチューブ		オート			2。装備部位に被弾時追加で基本パーツを1つ損傷	
頭 めだま オート 1 頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃 1 頭 最強の自負心 オート たからもの 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃 1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援 1 腕 かた アクション 4 自身 移動 1 胴 はらわた オート カート はらわた オート 脚 飛び蹴り アクション 3 1 内導攻撃3、攻撃判定に-1。その後、自身は攻撃対象としたエリアに移動19 脚 武装カート ラピッド 1 効果 自卵線型で1/に対しての時間に、静脈がしたら移動が身験の10アの接1帳、兵 原際で1/に対しての接触、時・標業で1/底12、「5ピッドで 脚 キャンサー オート 調味、がト・沈林で歌順、兵・標業で1/底12、「5ピッドで 脚 フットワーク アクション 1 自身 移動1。バトルパートに1度だけ使用できる。 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1	頭		カンフー		オート			1	
頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃1 頭 最強の自負心 オート たからもの 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 個別 はらわた オート 個別 様式の力 アクション 3 1 内弾攻撃3、攻撃判定に-1。その後、自身は攻撃対象としたエリアに移動17 の場があり アクション 3 1 内弾攻撃3、攻撃判定に-1。その後、自身は攻撃対象としたエリアに移動17 対象 自身・耐力・下び離り、	頭		のうみそ		オート			2	
頭 最強の自負心 オート たからもの 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃 1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援 1 腕 かた アクション 4 自身 移動 1 胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 胴 はらわた オート カート はらわた オート カート まの様式ニューバに対しての機関、移動1でありでは多様は、かりでは、氏 カート カート 動の様式ニューバに対しての大機関、様・機関なニューバに1、「ラピッドで カート 動の様式ニューバに対しての大機関、様・機関なニューバに1、「ラピッドで カート 助の様式ニューバに対しての大機関、様・機関なニューバに1、「ラピッドで カート 助の表 ダーボがして版に「順計」、バトルレパートに1度だけ使用できる。 財力・アクション 1 自身 移動 1 移動 1 お動 1 あし ジャッジ 1 0 妨害 1	頭		めだま		オート			1	
腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動 1 胴 はらわた オート 目身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 胴 はらわた オート カート 財力で変数3、攻撃判定に-1。その後、自身は攻撃対象としたエリアに移動13 脚 武装カート ラピッド 1 効果 自身の発動でユーバ対ての時間可、移動は成地になら移動が移動のエリアの対象1体に、兵力・アクション 1 自身 移動1。バトリレパートで影験、兵・解線をフェールに1、「ラピットで	頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1	
腕 うで ジャッジ 1 0 支援 1 腕 かた アクション 4 自身 移動 1 胴 世ぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 胴 はらわた オート カート カー	頭		最強の自負心		オート			たからもの	
腕 かた アクション 4 自身 移動 1 胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 胴 はらわた オート カート 財力 株式協り アクション 3 1 肉弾攻撃3、攻撃判定に-1。その後、自身は攻撃対象としたエリアに移動13 脚 武装カート ラピッド 1 効果 自身の務動でユーバは対してのが使用の、移動に成りたなら移動が移動後のエリアの様 1 体、兵兵 兵 原がより、ボルバートで移動、兵・帰城学でユーバを12、「ラピッド」で 脚 フットワーク アクション 1 自身 移動 1 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害 1	腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1	
胴 世ぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 胴 はらわた オート カート おート 財際政事3、攻撃判定に-1。その後、自身は攻撃対象としたエリアに移動15 脚 武装カート ラピッド 1 効果 自身の務が第7-1-バルでの時間、移動に成したなら移動が移動のエリアの対象1体に、兵庫 脚 キャンサー オート 動のみ、ダメー汎状れて部に横打」、バトがトトで移動、臼・砂井道で12-バを12、「元がりである。 脚 フットワーク アクション 1 自身 移動 1 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害 1	腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1	
胴 はらわた オート 胴 はらわた オート 脚 飛び蹴り アクション 3 1 肉弾攻撃3、攻撃判定に-1。その後、自身は攻撃対象としたエリアに移動19 脚 武装カート ラピッド 1 効果 自身の移動でユーバはしてのみ使用。移動に成りたなら移動が移動のエリアの対象14に、自兵 から、対シー汎対して能「随前」。バトパートで移動、自・耐寒撃でユーバを12、「デジット」で カットワーク 脚 フットワーク アクション 1 自身 移動1。バトリレパートに1度だけ使用できる。 アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害 1	腕		かた		アクション	4	自身	移動 1	
胴 はらわた オート 脚 飛び蹴り アクション 3 1 肉弾攻撃3、攻撃判定に-1。その後、自身は攻撃対象としたエリアに移動15 脚 武装カート ラピッド 1 効果 自身の移動マニーバがしてのみ使用。移動に成功になら移動が移動後のエリアの対象14に、自兵 脚 キャンサー オート 即のよ、ダメール対して配ごに関す」。バトパートで移動、自・解理撃マニューがもつ。「ラピッド」で 脚 フットワーク アクション 1 自身 移動1。バトルパートに1度だけ使用できる。 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1	胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1	
脚 飛び蹴り アクション 3 1 肉弾攻撃3、攻撃判定に-1。その後、自身は攻撃対象としたエリアに移動15 脚 武装カート ラピッド 1 効果 自身の移動マニューバは力してのみ使用可、移動に成功になら移動が移動後のエリアの対象14に、自兵 かりみ、対メージが対して能「随前」。バトルパートで移動、自身・耐寒撃マニューバを12、「ラピット」で かきる。 カットワーク カート 脚のみ、対メージが対して能「随前」。バトルパートで移動、自身・耐寒撃マニューバを12、「ラピット」で お動 1 脚 ロットワーク アクション 3 自身 移動 1 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害 1	胴		はらわた		オート				
脚 武装カート ラピッド 1 効果 自90種でユーバがしてのみ使用。移動に成したは5移動前移動後のエリアの放象1体に、低限 脚 キャンサー オート 卵のみ、ダメーボがして徹に隙1」。バトパートで移動、低・解煙でユーバを1つ、「ラピッド」で 脚 フットワーク アクション 1 自身 移動1。バトルパートに1度だけ使用できる。 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1	胴		はらわた		オート				
脚 キャンサー オート 動み、外-汎対に龍「懶1」。バトルパートで移職、低・榊瀬でユュールを12、「デビットで 脚 フットワーク アクション 1 自身 移動1。バトルパートに1度だけ使用できる。 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1	脚		飛び蹴り		アクション	3	1	肉弾攻撃3、攻撃判定に-1。その後、自身は攻撃対象としたエリアに移動1する。	
脚 フットワーク アクション 1 自身 移動1。バトルパートに1度だけ使用できる。 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1	脚		武装カート		ラピッド	1	効果	自身の移動マニューバに対してのみ使用可。移動に成功したなち移動前が移動後のエリアの対象1体に、白兵攻撃3。	
脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害 1	脚		キャンサー		オート			脚のみ、ダメージに対して常に「防御1」。パトルパートで移動時、白兵・肉弾攻撃マニューバを1つ、「ラピッド」で使用可。	
脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害 1	脚		フットワーク		アクション	1	自身	移動1。バトルパートに1度だけ使用できる。	
脚 あし ジャッジ 1 0 妨害 1	脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1	
	脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1	
脚 ダクトテープ ラピッド 1 O バトルパート終了時、このパーツが損傷していない場合損傷した基本パーツが強化パーツをひとつ修復して	脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1	
	脚		ダクトテープ		ラピッド	1	0	パトルパート終了時、このパーツが損傷していない場合損傷した基本パーツか強化パーツをひとつ修復してよい。	