ポジション アリス 享年 16	ニキャラクター名=	ŧŧ	プレ	イヤー名 ――――
	ポジション	アリス	享年	16

寵愛点

初期配置	花園
最大行動値	12

タナトス

サブクラス

能力値	クラス	修正	合計		
武装	3	0	3		
変異	0	0	0		
改造	1	1	2		

記憶のカケラ	内容
16ケーキ	
32謝罪	
いつもの	

0

対象	種類		狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
ヒドラ	憧憬	3	12345		
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		

				マニ	ューバ		
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		筋力増強剤(カンフー)		オート			行動値+1
頭		シュシュ(アクセサリー)		オート			たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		熊撃ち銃		アクション	3(-1)	0~2	射撃攻撃3
腕		対戦車ライフル		アクション	4(-1)	1~3	射撃攻撃5
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		リミッター		オート			このパーツが損傷した際のみ使用可。行動値+2
胴		エナジーチューブ		オート			動値+2、装備箇所にダメージを受けた際、任意の基本パーツ1つを追加で損傷する
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		負けない心		オート			対話判定において、出目+1してよい
メインクラス		銃神		オート			射撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		子守唄		オート			バトルパートで射撃マニューバの出目-1、コスト-1
サブクラス		殺劇		オート			/「トルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい