

キャラクター名 ガーラッド・フィアーズ プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	男
称号クラス				年齢	22
種族	ヒューリン			境遇	放浪者
出自 (効果)	前科者			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	15	18	8	11	12	9
ボーナス	5	5	6	2	3	4	3
クラス修正	0	2	2	0	2	0	0
他修正							
能力値	5	7	8	2	5	4	3

HP	81
MP	69
フェイト	12

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダンシングナイフ	至近	0	2	2	0	0	0	0
左手	ダンシングナイフ	至近	0	2	2	0	0	0	0
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	シーフズツール								
能力値			7	0	8	0	4	13	10
スキル									
その他									
総計(右)			7	2	13	6	4	14	10
総計(左)			7	2					
総計(両)			7	4					
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	7			7	+ 3 d
危険感知	5			5	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ソードブレイカー	
ソードブレイカー	
冒険者セット	
バックパック	
MPポーションx7	
MPポーション消費4本	
猿轡	

現在重量： 9 最大重量： 15 所持金： 5636 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 作成時にフェイト+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アンビデクスタリティ	★		パッシヴ		自身			
効果： 両手に短剣を装備時適応。二つの武器の「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計し、「装備部位：双」の2つの武器として扱う。二つの武器の「効果」はすべて発揮、使用することが可能だが、使用に宣言を必要とするものは、同時に使用できない。								
アームズマスタリー：短剣	★		パッシヴ		自身			
効果： このスキルは選択した「種別」の武器を使用した命中判定に+1Dする。								
インタラプト	★		効果参照	視界	単体	自動成功		
効果： このスキルはメインクラスがシーフ、およびその上級クラスでなければ使用できない。対象が「タイミング：パッシヴ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言したときに使用する。対象が使用したスキルの効果を打ち消す。対象はスキルのコストを通常通りに消費すること。1シナリオに1回使用可能。								
ランナップ	★	3	セット		自身	自動成功		
効果： 戦闘移動、あるいはエンゲージからの離脱を行なう。ただし、あなたのいるエンゲージが封鎖されている場合、離脱はできない。								
インベナム	1	4	効果参照		自身	自動成功		
効果： そのメインプロセスで行う武器攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[毒(SL)]を与える。								
インベナム	2							
効果：								
インベナム	3							
効果：								
ドッジムーブ	1	2	リアクション		自身	回避判定		
効果： 「種別：盾」を装備していない時のみ使用可能。回避判定でリアクション可能な攻撃の対象になった時に使用する。この回避判定の達成値に[SL+2]する。								
ドッジムーブ	2							
効果：								
ドッジムーブ	3							
効果：								
ドッジムーブ	4							
効果：								
ドッジムーブ	5							
効果：								
バタフライダンス	★		パッシヴ		自身			
効果： 回避判定に+1Dする。								

前開きのジャケットを着た、ツンツンいがぐりヘアーの男

