

キャラクター名  
アキラ・ミルテア

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	拳闘士	性別	♂	年齢	18
冒険者Lv	1	経歴	大きな挫折をした事がある		
経験点	2000		大失恋をした事がある 恥ずかしい癖を持っている		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	1			15	2
敏捷度	4			18	3
筋力	8			16	2
生命力	10			18	3
知力	2			7	1
精神力	3			8	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 /合計 0

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	1	3	4	3
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点			
鎧	ポイントガード		1	+1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	5	0	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+	4	10	4	10									
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
一週間分の保存食	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
姉の形見の首飾り	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	400 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3 m	20 m	60 m	2d+	5	0	21

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+	0/X	2d+	0	2d+	4	2d+	6	8

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳 リングピアス	普通のリングピアス
顔	
首 スカーフ	赤いスカーフ
背中 ロングマント	膝下までの長さ。派手な模様がある
右手 武器を装備	
腰 ベルト	派手なベルト
足 ロングブーツ	ロングブーツ
その他	

装備品	説明
左手 武器を装備	

その他メモ	自動失敗 チェック
物心ついたときから両親が居らず、唯一の家族である姉とともに生きてきた。 アキラは15になると同時に軍に志願し、ある国の兵士となった。 己の拳を鍛え続け、2年で特攻隊の隊長となった。 ある日家に帰ると姉が殺害されており、その犯人を捜す為に一時期軍を退役し、旅にでる。 しかし、姉を殺した犯人を追い詰めた時に不意を突かれ、片腕を失う。犯人は仕留めたものの己の拳を失ったことで自分はもう守るための戦いの術を無くし挫折を味わう。そんなある日にある錬金術士に出会い、自分の腕と同様に使えるほどの義手を練成してもらい、再び戦う道を選ぶ。国に帰る途中の村である村娘に一目惚れをするが婚約者がいたため初失恋をした。 緊張すると変顔をしてしまう癖がある。 性格はかなり熱血で、戦闘中はかなり昂ぶる。	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕