

キャラクター名  
チロル=ヴァンセント

プレイヤー名

|       |          |               |                   |    |     |
|-------|----------|---------------|-------------------|----|-----|
| 種族    | ダークドwarf | 種族特徴          | 暗視、黒炎の担い手         |    |     |
| 生まれ   | 射手       | 性別            | 女                 | 年齢 | 22歳 |
| 冒険者Lv | 6        | 経歴            | 同朋を傷つけてしまったことがある。 |    |     |
| 経験点   | 2250     |               | 人族の特定の種族を好んでいる。   |    |     |
|       |          | 人族を恋愛対象にしている。 |                   |    |     |

|   |    |     |     |    |     |        |      |
|---|----|-----|-----|----|-----|--------|------|
| 技 | 10 | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値    | ボーナス |
|   |    | 器用度 | 13  | 6  |     | 29 + 1 | 5    |
| 体 | 8  | 敏捷度 | 4   |    |     | 14     | 2    |
|   |    | 筋力  | 12  | 3  |     | 23 + 2 | 4    |
| 心 | 8  | 生命力 | 1   |    |     | 9      | 1    |
|   |    | 知力  | 6   | 2  |     | 16     | 2    |
|   |    | 精神力 | 14  | 2  |     | 24     | 4    |

|        |     |    |     |
|--------|-----|----|-----|
| 技能     | Lv. | 技能 | Lv. |
| シューター  | 5   |    |     |
| レンジャー  | 1   |    |     |
| エンハンサー | 1   |    |     |
| バード    | 1   |    |     |
| アルケミスト | 1   |    |     |
| ライダー   | 6   |    |     |

| 戦闘特技    |       |  |   |
|---------|-------|--|---|
| 精密射撃    | 218 p |  | p |
| 武器習熟/ボウ | 221 p |  | p |
| 必殺攻撃    | 226 p |  | p |
|         | p     |  | p |
|         | p     |  | p |
|         | p     |  | p |
|         | p     |  | p |
|         | p     |  | p |
|         | p     |  | p |

|        |    |    |
|--------|----|----|
| 言語     | 会話 | 読文 |
| 交易共通語  | ○  | ○  |
| ドラゴン語  | ○  |    |
| ドワーフ語  | ○  | ○  |
| 汎用蛮族語  | ○  | ○  |
| 魔動機文明語 | ○  | ○  |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 |  |
|-------------|--|
| キャッツアイ      |  |
| ビビッド        |  |
| 遠隔指示        |  |
| 探索指令        |  |
| 騎獣の献身       |  |
| 高所攻撃        |  |
| 人馬一体        |  |
| 特殊能力解放      |  |
| クリティカルレイ    |  |
| 幸運は富をもたらす   |  |

| 技能    | 基本レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本ダメージ |
|-------|-------|-------|-------|--------|
| ファイター | 0     |       |       |        |
| グラブラー | 0     |       |       |        |
| フェンサー | 0     |       |       |        |
| シューター | 5     | 10    | 7     | 9      |

| 鎧と盾                  |          | 必要ランク | 筋力  | 回避力 | 防護点 |
|----------------------|----------|-------|-----|-----|-----|
| 鎧                    | プレストアーマー |       | 20  |     | 5   |
| 盾                    |          |       |     |     |     |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) |          |       |     |     |     |
| 回避技能                 |          |       | 合計値 | 0   | 5   |

| 武器          | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力   | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|-------------|----|------|------|-------|----|--------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| アシンメトリック・ボウ | 2H | 25   | -1   | 2d+ 9 | 10 | 10     | 45 |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|             |    |      |      | 2d+   |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|             |    |      |      | 2d+   |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|             |    |      |      | 2d+   |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|             |    |      |      | 2d+   |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|             |    |      |      | 2d+   |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|             |    |      |      | 2d+   |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |

|      |      |      |
|------|------|------|
| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
| 3 m  | 14 m | 42 m |

|       |     |
|-------|-----|
| 回避    | 防護点 |
| 2d+ 0 | 5   |

|    |
|----|
| HP |
| 27 |

|         |       |
|---------|-------|
| 魔物知識/弱点 | 先制力   |
| 2d+ 8/X | 2d+ 0 |

|       |        |
|-------|--------|
| 生命抵抗  | 精神抵抗   |
| 2d+ 7 | 2d+ 10 |

|    |
|----|
| MP |
| 24 |

|      |     |    |      |     |    |
|------|-----|----|------|-----|----|
| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|      |     |    |      |     |    |

| 装備品         | 説明                      |
|-------------|-------------------------|
| 頭           |                         |
| 耳           |                         |
| 顔           |                         |
| 首           | ポーションインジェクター            |
| 背中          | えびら 徹甲矢24               |
| 右手          | 巧みの指輪                   |
| 腰           | えびら 閃牙の矢6、銀の矢8、矢8、魔力の矢2 |
| 足           |                         |
| その他アルケミーキット |                         |

| 装備品 | 説明    |
|-----|-------|
|     |       |
|     |       |
|     |       |
|     |       |
| 左手  | 怪力の腕輪 |
|     |       |
|     |       |

|                                                               |       |
|---------------------------------------------------------------|-------|
| — その他メモ                                                       | 自動失敗  |
| チロル=ヴァンセント                                                    | チェック  |
| 孤児。ドワーフに拾われ、ドワーフと同じように人族社会で暮らすようになる。                          | □□□□⑤ |
| 親代わりであるドワーフは妙齢の凄腕鍛冶屋であり、リオス付近にある小さな村で暮らしていた。                  | □□□□⑩ |
| チロルは拾われた時に持っていたペンダントに刻まれた名前と拾われた先の家名をもらい、チロル=ヴァンセントと名乗るようになる。 | □□□□⑮ |
| しかし、ある日、保護者であるドワーフを黒い炎で傷つけてしまい、ショックで家出をする。                    | □□□□㉔ |
| そのショックが、ほとんど何も持たず、村すら飛び出してしまふ。                                | □□□□㉘ |
| 村を飛び出した先で、蛮族に殺されしまいそうになったが、ある旅人に拾われ種族を隠しついていくこととなる。           | □□□□㉚ |
| その旅人の元でドーザゴット潜弓道を習うようになる。                                     | □□□□㉞ |

