キャラクター名: アヤ・タカ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	斥候	性別	男	年齢	24
冒険者Lv	7	経歴	両親に愛されて育った		
経験点	1280		大切な人と生き別れている		
			憧れる冒険者がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	7	5		22 + 2	4
		敏捷度	9	3		22 + 2	4
体	6	筋力	11	3		20	3
		生命力	9	1		16	2
心	5	知力	11	2		18	3
		精神力	6			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
スカウト	5		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	11	11	10

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		16		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター		合計値	11	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デスベアー		19		2d+ 11		23	44										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
太矢x5	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
アウェイクポーションx5	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 4405 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 11	5

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 8

MP
11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

トレジャーハント	2120 p		p
武器習熟A/クロスボウ	IB31 p		p
武器習熟S/クロスボウ	IB31 p		p
精密射撃	IB30 p		p
狙撃	IB37 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳 ウサギのピアス	聞き耳判定+2
顔	
首	
背中 矢筒	
右手 疾風の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	

その他メモ

幼いころまで両親に愛されて育てられた
しかし10歳になるころ蛮族との戦争に巻き込まれ両親と生き別れになる
そこで冒険者に拾われることになり、必然的に冒険者として生きていくことになった経緯を持つ
ひょうひょうとしているが真面目な場面では性格が変わったようになる。
自分を拾った冒険者に憧れている

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟