

キャラクター名
ファルケ (奴隷)

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	7			16	2
敏捷度	11			20	3
筋力	8			18	3
生命力	10			20	3
知力	5			11	1
精神力	7			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
スカウト	1		
レンジャー	1		

戦闘特技		両手利き	223 p	p	p	p	p	p	p	p	p	p	p
------	--	------	-------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
-------------	--

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	2	4	5	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー				3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	5	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	1H両	13	-2	2d+ 2	10	5	13										
ショートソード	1H	5	-2	2d+ 2	10	5	5										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

所持金	285 G	預金・借金	3620 G
-----	-------	-------	--------

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 5	3	26

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 5	2d+ 4	13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	マフラー
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
冒険者ギルドを蛮族に襲われ捕まる。 霧の町に奴隷として連れてこられる。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓