

キャラクター名
アスリム

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	17
メインクラス	タナトス	暗示	喪失
サブクラス	ステーション	寵愛点	17

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
【口論】	α 191
【戦火】	β 91
喪失	
「疑惑」	
「失敗」	
「死せる日々」	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	1	2
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ルピア	恋心	3 ①②③④⑤	
くるみ	独占	3 ①②③④⑤	
ロシーヌ	執着	2 ①②③④⑤	
		4 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート			BPで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		死神		オート			自身の白兵攻撃の攻撃判定出目+1してもよい
メインクラス		殺劇		オート			同カウント内に他姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、出目とダメージを+1してもよい
サブクラス		失敗作		オート			攻撃判定・切断判定出目+1。毎ターン終了時と戦闘終了時に任意のパーツをひとつ損傷。これはコストではない
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		発勁		ラピッド			自身に対して使用不可、移動 1
頭		けもみみ		オート			最大行動値+1、行動判定で使用して大失敗しても損傷しない
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		錆びたナタ		オート			(スコップ) 白兵1+切断、敵の切断判定+2 防御によって軽減されない
腕		エネルギーチューブ		オート			最大行動値2。装備箇所ダメージを受けた際、任意の基本パーツを一つ追加で損傷
腕		ガントレット		オート			腕に受けるダメージに対して常に防御1。腕にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		リミッター		オート			このパーツの損傷時、宣言することで最大行動値+2してもよい。効果は戦闘終了まで持続し、効果中はパーツ修復不可
胴		人形		オート			たからもの
胴				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1