

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	500				

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	1		20	3
体	10	敏捷度	8	3		22 + 2	4
		筋力	11	5		26	4
心	8	生命力	7			17	2
		知力	8	2		18	3
		精神力	9	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
スカウト	2		
エンハンサー	1		
ライダー	5		

戦闘特技		IB	値	備考
武器習熟A/ソード	全力攻撃	IB31	p	p
武器習熟S/ソード		IB31	p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
高所攻撃	
騎獣強化	
タンDEM	
HP強化	
特殊能力解放	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	200 /合計 200

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	5	8	9	9
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		15	1	2
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	11	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クレイモア	1H両	26		2d+ 8	10	12	36										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

所持金	10950	預金・借金	G
-----	-------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 11	3	32

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 8/X	2d+ 6	2d+ 7	2d+ 8	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	疾風の腕輪 敏捷+2。割ると+14
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔